



(19)
Bundesrepublik Deutschland
Deutsches Patent- und Markenamt

(10) DE 102 35 610 A1 2004.02.19

3.

(12)

Offenlegungsschrift

(21) Aktenzeichen: 102 35 610,6
(22) Anmeldetag: 02.08.2002
(43) Offenlegungstag: 19.02.2004

(51) Int Cl.⁷: G05B 23/02
G05B 19/04

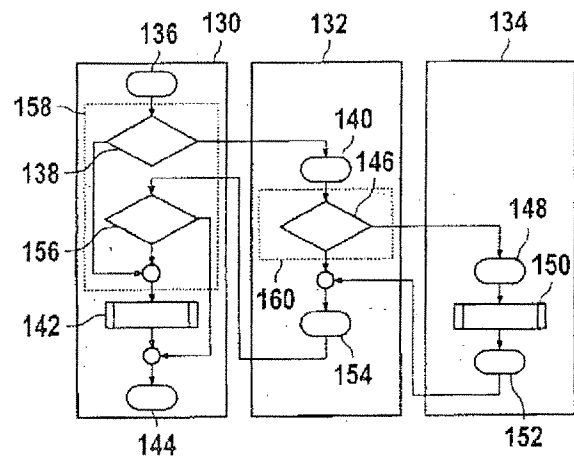
(71) Anmelder:
Robert Bosch GmbH, 70469 Stuttgart, DE

(72) Erfinder:
Watzl, Martin, 71706 Markgröningen, DE;
Nicolau, Michael, 71665 Vaihingen, DE

Die folgenden Angaben sind den vom Anmelder eingereichten Unterlagen entnommen

(54) Bezeichnung: Verfahren zum Überprüfen einer Steuergerätefunktion

(57) Zusammenfassung: Es wird ein Verfahren zum Überprüfen einer in Software implementierten Funktion für ein Steuergerät, ein solches Steuergerät, eine Speichereinrichtung sowie ein Computerprogramm und ein Computerprogrammprodukt vorgestellt. Bei dem erfindungsgemäßen Verfahren wird die Funktion als Bypass-Programm in das Steuergeräteprogramm integriert und durch einen Aufruf zur Ausführung gebracht.



Beschreibung

[0001] Die Erfindung betrifft ein Verfahren zum Überprüfen einer in Software implementierten Funktion für ein Steuergerät und ein Steuergerät zur Durchführung des Verfahrens sowie ein Computerprogramm und ein Computerprogrammprodukt.

Stand der Technik

[0002] Zur Steuerung unterschiedlicher Funktionsbereiche in Kraftfahrzeugen werden heutzutage Steuergeräte eingesetzt. Auf dem Gebiet der Motormanagement-Systeme (Motronic) bspw. werden durch Hardware und zugeordnete Steuergerätesoftware die verschiedenen Betriebsarten eines Motors, bspw. eines Ottomotors, geregelt bzw. gesteuert. Die Einheit Steuergerät und Steuergerätesoftware übernimmt dabei in vielen Bereichen des Fahrzeugs die Ansteuerung von Aggregaten in Abhängigkeit von Eingangsgrößen.

[0003] Jede dieser Aufgaben, die von der Steuergerätesoftware bearbeitet werden muß, wird in einer Steuergerätefunktion beschrieben. Hierbei bilden eine Vielzahl von Steuergerätefunktionen sowie das Betriebssystem den sogenannten Programmstand für das Motorsteuerungssystem. Zusätzlich sind Steuergerätedaten vorgesehen, die in Form von Konstanten, applizierbaren Festwerten, Kennlinien und/oder Kennfeldern in dem betreffenden Steuergerät abgelegt sind und den Datenstand bilden. Der Programmstand und die dazugehörigen Daten bilden den Softwarestand für das Motorsteuerungssystem.

[0004] In dem Softwarestand ist durch Spezifikation der Steuergerätefunktionen und der Daten das Verhalten des Steuergeräts bei verschiedenen Betriebsarten des Motors fest definiert bzw. vorgegeben. Dabei ist möglich, mit einem geeigneten Applikationssteuergerät und dem dazugehörigen Applikationssystem durch Datenänderung in eingeschränkter Form die Funktionsweise von Steuergerätefunktionen einzustellen.

[0005] Gewöhnlich wird, wenn eine neue Steuergerätefunktionalität erzielt werden soll, an dieser Stelle ein Steuergeräte-Bypass eingesetzt, der eine Überprüfung ermöglicht, ohne daß ein neuer Programmstand generiert werden muß.

[0006] Gegenwärtig wird bspw. der sogenannte externe Steuergeräte-Bypass verwendet, der in der Funktionsentwicklung zum Einsatz kommt.

[0007] Die Entwicklungsumgebung setzt sich dabei aus einem Applikationssteuergerät mit Emulationstastkopf, einem Applikationssystem, einer externen Hardware und einem PC mit Software zur Codegenerierung zusammen. Mit der PC-Software wird die Bypass-Funktion modelliert und anschließend in Code implementiert. Der dabei erzeugte Bypass-Code wird auf eine externe Hardware geladen und dort zur Ausführung gebracht, wobei dieser über ein Softwareschalterkonzept aktiviert bzw. deaktiviert werden kann.

[0008] Auf diese Weise wird eine neue Funktionalität herbeigeführt, während gleichzeitig der vorhandene Funktionscode umgangen wird. Die dabei berechneten Bypass-Werte werden über eine Schnittstelle unter Anwendung eines Übertragungsprotokolls in die Steuergerätesoftware zurückgeschrieben.

[0009] Bei dem Verfahren mit externem Steuergeräte-Bypass erfolgt die Berechnung der Bypass-Werte außerhalb des Steuergerätesystems, wobei die Berechnung typischerweise in Float-Arithmetik durchgeführt wird. Es können auch immer nur einzelne Steuergerätegrößen mit dem Bypass bearbeitet werden. Außerdem ist das Zeitverhalten, d.h. das Lesen und Zurückschreiben von Steuergerätegrößen, fest an ein Übertragungsprotokoll gebunden. Weiterhin ist zu beachten, daß ein Freischnitt der Steuergerätefunktion und ebenso eine parallele Verwaltung der Dokumentation und Softwareerstellung der Steuergerätefunktionen mit und ohne Bypass-Freischnitt erforderlich sind.

[0010] Nachteilig bei dem Verfahren mit externem Bypass ist, daß es bei der Nachbildung von komplexen Regelkreisen zu Rechenrasterverlusten kommen kann, die das Ergebnis der Bypass-Instrumentierung verfälschen und damit sogar unbrauchbar machen können. Außerdem wird in dem Steuergerät eine andere Arithmetik (Integer) als in der externen Hardware (Float) verwendet. Weitere Nachteile sind die bedingte Rechenzeitbeschränkung, der erhöhte Zeitaufwand für die Vorbereitung eines Bypass-Freischnitts und der hohe Verwaltungsaufwand von Steuergerätefunktionen mit und ohne Bypass-Freischnitt. Ein weiterer Nachteil ist, daß immer nur einzelne Steuergerätegrößen mit dem Bypass bearbeitet werden können.

Vorteile der Erfindung

[0011] Demgegenüber sieht das erfindungsgemäße Verfahren zum Überprüfen einer in Software implementierten Funktion für ein Steuergerät vor, daß die neue Funktion als Bypass-Programm in das Steuergeräteprogramm integriert und durch einen Aufruf zur Ausführung gebracht wird.

[0012] Mit dem erfindungsgemäßen Verfahren können die vorstehend genannten Nachteile ausgeräumt werden und die Kosten und die Entwicklungszeit bei der Softwareentwicklung verringert werden.

[0013] Bei dem erfindungsgemäßen Verfahren mit internem Steuergeräte-Bypass handelt es sich um ein Verfahren, bei dem eine neu erstellte Softwarefunktion in ein bestehendes Steuergeräteprogramm integriert und

über einen Mechanismus zur Ausführung gebracht werden kann, ohne daß eine Änderung der vorhandenen Softwarestruktur erforderlich ist. Es besteht somit die Möglichkeit, die Bypass-Funktionen in dem Zielsystem bereits während der Entwicklungsphase zu testen und auf deren softwaretechnische Tauglichkeit in Bezug auf Laufzeit, physikalisches Verhalten usw. zu überprüfen. Selbstverständlich ist es möglich, mehrere Bypass-Programme zu integrieren, von denen jedes einzelne gesondert oder in Kombination mit anderen Bypass-Programmen aufgerufen werden kann.

[0014] In Ausgestaltung der Erfindung wird das Bypass-Programm durch einen Kopiervorgang in das Steuergeräteprogramm integriert.

[0015] Bei diesem Vorgang werden die Inhalte von Speichersegmenten aus der Bypass-Software in die Steuergeräte bzw. Projekt-Software eingefügt.

[0016] Vorzugsweise ist eine Bypass-Dienstroutine vorgesehen, die über eine in einer Bypass-Pointertabelle enthaltene Adresse das Bypass-Programm aufruft.

[0017] Der Inhalt der Pointer- bzw. Zeigertabelle wird dabei durch die Bypass-Entwicklungsumgebung bestimmt. In der Tabelle wird die Zuordnung der Adressen von Steuergerätefunktionen bzw. Steuergerätegrößen zu den aufzurufenden Bypass-Funktionen definiert.

[0018] Zweckmäßigerweise wird die Bypass-Dienstroutine durch einen Softwareschalter über ein Applikationssystem aktiviert.

[0019] Eine Möglichkeit sieht vor, daß mit einem sogenannten Funktionsbypass eine Funktion des Steuergerätes manipuliert wird. Mit einem Einzelgrößenbypass kann eine Steuergerätegröße manipuliert werden.

[0020] Üblicherweise erfolgt über Referenzen eine Datenübertragung zwischen dem Steuergeräteprogramm und dem Bypass-Programm.

[0021] Das erfindungsgemäße Verfahren ermöglicht ein Rapid Prototyping im Zielsystem, da der Funktionsentwickler seine Steuergerätefunktionen unmittelbar im Zielsystem entwickeln und ohne Wirkung auf die Softwareentwicklung testen kann. Der Bypass-Code läuft dabei in Echtzeit im Steuergerät.

[0022] Das Problem von Rechenrasterverlusten tritt beim internen Steuergeräte-Bypass nicht auf, da sich die Bypass-Instrumentierung fest an die zeitlichen Vorgaben bzw. das Scheduling der Steuergerätefunktion orientiert. Im Gegensatz zum externen Steuergeräte-Bypass können Steuergerätefunktionen mit dem Funktionsbypass sowie einzelne Steuergerätegrößen mit dem Einzelgrößenbypass getestet werden. Der Verzicht auf eine teure externe Hardware gestattet eine Reduzierung der Kosten. Des weiteren ermöglicht das erfindungsgemäße Verfahren eine Reduzierung des Verwaltungsaufwands von Steuergerätefunktionen mit und ohne Bypass-Freischnitt.

[0023] Die Entwicklungsumgebung beim erfindungsgemäßen Verfahren setzt sich aus einem Applikationssteuergerät mit beispielsweise einer Emulationseinheit, einem Applikationssystem und einem PC mit Software zur Codegenerierung zusammen.

[0024] Die erfindungsgemäße Speichereinrichtung für ein Steuergerät, in der ein Steuergeräteprogramm abgelegt ist, umfaßt eine Anzahl von Speichersegmenten. Dabei ist mindestens eines der Speichersegmente für ein Bypass-Programm vorgesehen.

[0025] Vorzugsweise weist das für das Bypass-Programm vorgesehene Speichersegment einen ersten Bereich für Bypass-Daten, einen zweiten Bereich für einen Bypass-Code und einen dritten Bereich für eine Bypass-Pointertabelle auf.

[0026] Das erfindungsgemäße Steuergerät weist eine Recheneinheit und eine Speichereinrichtung auf, in der das Steuergeräteprogramm abgelegt ist. Die Speichereinrichtung umfaßt eine Anzahl von Speichersegmenten, von denen mindestens eines für ein Bypass-Programm vorgesehen ist.

[0027] Das erfindungsgemäße Computerprogramm umfaßt Programmcodemittel zum Ausführen der Schritte des vorstehend beschriebenen Verfahrens und wird auf einem Computer oder einer entsprechenden Recheneinheit durchgeführt.

[0028] Das erfindungsgemäße Computerprogrammprodukt ist auf einem computerlesbaren Datenträger gespeichert. Als geeignete Datenträger kommen EEPROMS und Flashmemories, aber auch CD-ROMS, Disketten sowie Festplattenlaufwerke zum Einsatz.

[0029] Weitere Vorteile und Ausgestaltungen der Erfindung ergeben sich aus der Beschreibung und der beiliegenden Zeichnung.

[0030] Es versteht sich, daß die vorstehend genannten und die nachstehend noch zu erläuternden Merkmale nicht nur in der jeweils angegebenen Kombination, sondern auch in anderen Kombinationen oder in Alleinstellung verwendbar sind, ohne den Rahmen der vorliegenden Erfindung zu verlassen.

Zeichnung

[0031] Die Erfindung ist anhand von Ausführungsbeispielen in der Zeichnung dargestellt und wird im folgenden unter Bezugnahme auf die Zeichnung ausführlich beschrieben.

[0032] **Fig. 1** zeigt eine bevorzugte Ausführungsform des erfindungsgemäßen Steuergeräts in schematischer

Darstellung.

[0033] **Fig. 2** zeigt einen Softwareentwicklungsprozeß für einen internen Steuergeräte-Bypass.

[0034] **Fig. 3** zeigt den Aufbau einer bevorzugten Ausführungsform der erfindungsgemäßen Speichereinrichtung.

[0035] **Fig. 4** zeigt in einer Prinzipdarstellung ein Zusammenführen von Bypass- und Steuergeräte-Software.

[0036] **Fig. 5** zeigt einen Aufbau einer Bypass-Pointertabelle.

[0037] **Fig. 6** zeigt einen Ablauf einer Suchfunktion in der Bypass-Dienstroutine.

[0038] **Fig. 7** zeigt eine bevorzugte Ausführungsform des erfindungsgemäßen Verfahrens.

[0039] **Fig. 8** zeigt eine weitere bevorzugte Ausführungsform des erfindungsgemäßen Verfahrens.

[0040] **Fig. 9** zeigt einen Bypass-Freischnitt für den Funktionsbypass.

[0041] **Fig. 10** zeigt einen Bypass-Freischnitt für den Einzelgrößenbypass.

[0042] In **Fig. 1** ist eine bevorzugte Ausführungsform des erfindungsgemäßen Steuergeräts, insgesamt mit der Bezugsziffer **10** bezeichnet, dargestellt.

[0043] Das Steuergerät **10** weist eine elektronische Recheneinheit **12**, nämlich eine CPU **12**, und eine Speichereinrichtung **14** auf, die über eine Datenleitung **16** miteinander verbunden sind. Die Speichereinrichtung **14** umfaßt eine Anzahl von Speichersegmenten **18**. In der Speichereinrichtung **14** ist ein Steuerprogramm abgelegt, wobei mindestens eines der Speichersegmente **18** zur Ablage eines Bypass-Programms und somit zur Integration desselben in die Projekt-Software vorgesehen ist.

[0044] In **Fig. 2** ist die Entwicklung der Bypass-Software parallel zur Entwicklung der Projekt-Software verdeutlicht.

[0045] In einem ersten Feld **20** ist der Entwicklungsprozeß für die Projekt-Software und in einem zweiten Feld **22** die Erstellung der Bypass-Software wiedergegeben.

[0046] Aus dem Entwicklungsprozeß der Projekt-Software ergeben sich in einem Schritt **24** Schnittstellen-Dateien, in einem Schritt **26** eine Linkerdatei, in einem Schritt **28** Projekt-Applikationsdaten und in einem Schritt **30** die Projekt-Software.

[0047] Bei der Erstellung der Bypass-Software wird in einem Schritt **32** ein Simulationsmodell der Bypass-Funktion erstellt und in einem Schritt **34** mit einem Codegenerator codiert. Die in Schritt **24** ermittelten Schnittstellen-Dateien werden in einem Schritt **36** als Referenzen auf Projektgrößen übergeben.

[0048] Nachfolgend wird in einem Schritt **38** der Bypass-Sourcecode erstellt und in einem Schritt **40** compiliert. Die in Schritt **26** erstellte Linkerdatei wird in einem Schritt **42** als Bypass-Linkerdatei übergeben. Die Daten werden dann mittels eines Linkers in einem Schritt **44** verbunden. In einem Schritt **46** wird dann die Bypass-Software und in einem Schritt **48** werden die Bypass-Applikationsdaten erhalten.

[0049] Am Ende des Entwicklungsprozesses erhält der Anwender in einem Schritt **50** die Projekt-Software und in einem Schritt **52** die Projekt-Applikationsdatei inklusive Bypass-Applikationsdaten.

[0050] Die Entwicklung der Bypass-Software erfolgt somit unabhängig von der Entwicklung der Projekt-Software. Aus dem Entwicklungsprozeß der Projekt-Software werden Schnittstellen-Dateien dem Bypass-Entwicklungsprozess übergeben, die für den Zugriff auf Daten der Projekt-Software benötigt werden.

[0051] In **Fig. 3** ist der Aufbau einer erfindungsgemäßen Speichereinrichtung **60** verdeutlicht. Ein erster Bereich **62** ist als Bypass-RAM-Bereich für die globalen Bypass-Größen, ein zweiter Bereich **64** als Bypass-Code-Bereich für den Bypass-Programmcode, ein dritter Bereich **66** für Pointertabellen für den Funktionsbypass, ein vierter Bereich **68** für Pointertabellen für den Einzelgrößenbypass und ein fünfter Bereich **70** als Datenbereich für die Bypass-Applikationsdaten vorgesehen.

[0052] Für das Verfahren des internen Steuergeräte-Bypasses werden Speicherbereiche für die Bypass-Instrumentierung in der Steuergeräte-Software benötigt. Diese werden durch die Bypass-Entwicklungsumgebung mit Daten gefüllt. Dabei verhindern die Speichersegmente eine Adreßverschiebung durch die Nachbearbeitung. Aus diesem Grund bleibt die vorhandene Steuergerätesoftware weitgehend in deren Originalzustand.

[0053] In der Projekt-Software gibt es somit für globale Bypass-RAM-Größen den Bypass-RAM-Bereich. Für Steuergerätedaten, wie bspw. Festwerte, Kennlinien oder Kennfelder, die in der Bypass-Funktion als Applikationsdaten definiert werden, ist der Bypass-Datenbereich vorgesehen. Der eigentliche Bypass-Programmcode liegt im Speichersegment Bypass-Code vor.

[0054] Weiterhin werden noch die Bereiche für die Bypass-Pointertabellen benötigt.

[0055] In **Fig. 4** ist prinzipiell das Zusammenführen von Bypass- und Steuergeräte- bzw. Projekt-Software wiedergegeben. Dargestellt ist ein RAM-Bereich **80**, in dem die Projekt-Software abgelegt ist. Pfeil **82** verdeutlicht, daß die in der Bypass-Funktion spezifizierten RAM-Zellen in der Projekt-Software den Bypass-RAM-Bereich belegen.

[0056] Ein weiterer Bereich **84** stellt den Bypass-Codebereich **84** dar. Der Bypass-Code wird dabei in den Bypass-Codebereich **84** kopiert. Ein Bereich **86** dient der Aufnahme der Pointertabelle für den Funktionsbypass und noch ein weiterer Bereich **88** der Aufnahme der Pointertabelle für den Einzelgrößenbypass. Schließlich befinden sich in einem Bereich **90** die Bypass-Daten. In diesem Bereich **90** sind die Applikationsdaten enthalten, die in der Bypass-Funktion definiert sind.

[0057] Die Bypass-Software wird mittels der Bypass-Entwicklungsumgebung erzeugt. Aufbau und Struktur der Speichersegmente stimmen mit denen der Projekt-Software überein. Durch einen mit Pfeilen 92 gekennzeichneten Kopiervorgang (Delta-Flashen) werden die Inhalte der Speichersegmente aus der Bypass-Software in die Projekt-Software eingefügt und damit in diese integriert.

[0058] In Fig. 5 ist ein möglicher Aufbau einer Bypass-Pointertabelle 100 dargestellt. In einer ersten Spalte 102 ist ein Tabellenindex enthalten. In einer zweiten Spalte 104 befinden sich die Adressen der Steuergerätefunktionen bzw. Steuergerätegrößen. Dabei bestimmt beim Einzelgrößenbypass der Datentyp der zu manipulierenden Steuergerätegröße die Datenstruktur der Tabelle. In einer dritten Spalte 106 sind die Funktionspointeradressen der aufzurufenden Bypass-Funktionen enthalten.

[0059] Die Bypass-Pointertabelle 100 wird von der Bypass-Dienstroutine verwendet. Der Inhalt der Tabelle 100 wird durch die Bypass-Entwicklungsumgebung bestimmt. In der Tabelle 100 wird die Zuordnung der Adressen von Steuergerätefunktionen bzw. Steuergerätegrößen festgelegt.

[0060] Zu beachten ist, daß es grundsätzlich zwei Arten von Pointertabellen 100 gibt, nämlich eine für den Funktionsbypass und eine weitere für den Einzelgrößenbypass. Die Tabellen 100 haben jeweils eine feste Länge und Datenstruktur.

[0061] Nachfolgend ist beispielhaft die Umsetzung einer Bypass-Pointertabelle für den Funktionsbypass aufgeführt:

```
#define    ibTskTabLen          10

const struct
{
    void (*src)(void);
    void (*tsk)(void);
} ibTskTab[ibTskTabLen] = {NULL, NULL};
```

Entsprechend für den Einzelgrößenbypass:

```
#define    ibSint8TabLen       10

const struct
{
    sint8 *src;
    sint8 (*tsk)(sint8 *srcAdr);
} ibSint8Tab[ibSint8TabLen] = (NULL, NULL);
```

[0062] In Fig. 6 ist ein Ablauf einer Suchfunktion in der Bypass-Dienstroutine dargestellt. In einem Schritt erfolgt der Start der Suchroutine. Anschließend wird in einem Schritt 112 ein Parameter i gleich Null gesetzt. Dann erfolgt in einem Schritt 114 die Überprüfung, ob ein Tabellenwert gleich dem Wert des Parameters ist. Ist dies der Fall, wird in einem Schritt 116 der entsprechende Bypass-Funktionscode aufgerufen.

[0063] Wird in dem Schritt 114 festgestellt, daß der Tabellenwert nicht gleich dem Wert des Parameters ist, wird in einem Schritt 118 überprüft, ob der Tabellenwert gleich Null ist. Ist dies nicht der Fall, wird der Parameter i in einem Schritt 120 um 1 erhöht. Anschließend wird in einem Schritt 122 überprüft, ob i gleich n ist. Ist dies nicht der Fall erfolgt ein Sprung zu Schritt 114.

[0064] Falls i gleich n oder wenn in Schritt 118 festgestellt wird, daß der Tabellenwert gleich Null ist, erscheint in Schritt 124 eine Fehlermeldung, da keine Bypass-Funktion spezifiziert ist. Mit Schritt 126 endet die Suchroutine.

[0065] Die Bypass-Dienstroutine, die die Schnittstelle zwischen Steuergerätefunktion und Bypass-Funktion darstellt, ist Bestandteil des Betriebssystems. Als Übergabeparameter wird dieser beim Funktionsbypass die Adresse der aufgerufenen Steuergerätefunktion und beim Einzelgrößenbypass die Adresse der zu manipulierenden Steuergrößen übergeben.

[0066] Die Bypass-Dienstroutine umfaßt einen Suchalgorithmus, der in der entsprechenden Pointertabelle nach dem Wert des Übergabeparameters sucht. Wird dieser gefunden, erfolgt der Aufruf der operativen Bypass-Funktion über den Funktionspointer. Dabei gibt es jeweils Dienstroutinen für den Funktionsbypass und für den Einzelgrößenbypass. Diese unterscheiden sich in der Bearbeitung der Pointertabellen, in der Datenstruktur und in der Behandlung der Rückgabewerte.

[0067] Nachfolgend ist ein Beispiel einer Bypass-Dienstroutine für den Funktionsbypass gegeben:

```
int callIbTsk(void (srcAdr) (void))
{
    int i;

    for (i=0; ibTskTab[i].src != NULL && i < ibTskTabLen; i++)
    {
        if (if (ibTskTab[i].src == srcAdr)
        {
            if (ibTskTab[i].tsk !=NULL)
            {
                if(ibTskTab[i].src == ibTskTab[i].tsk)
                {
                    return 1;
                }
            }
            else
            {
                (*ibTskTab[i].tsk) ();
                return 0;
            }
        }
    }

    return 2;
}
```

[0068] Nachfolgend ist ein Beispiel für eine Bypass-Dienstroutine für den Einzelgrößenbypass aufgeführt:

```

sint8 getIbSint8(sint8 *srcAdr)
{
    int i;

    for (i=0; ibSint8Tab(i).src != NULL && i < ibSint8TabLen;
        i++)

        {
            if (ibSint8Tab(i).src == srcAdr)
            {
                if (ibSint8Tab(i).tsk != NULL)
                {
                    return (*ibSint8Tab(i).tsk) (srcAdr);
                }
                else
                {
                    return *srcAdr;
                }
            }
        }

    return *srcAdr;
}

```

[0069] Bei der Datenübertragung von Projekt- zu Bypass-Software ist zu beachten, daß die Bypass-Funktion Dateninformationen aus der Projekt-Software benötigt. Der Zugriff auf Projektgrößen kann nur über Referenzen auf diese Größen erfolgen. Es kann somit nur über Adreßinformationen und nicht über symbolische Namen der RAM-Zellen, auf Kenngrößen oder Bibliotheksfunktionen zugegriffen werden, da das Zusammenfügen von Projekt-Software und Bypass-Software nicht über den Zinkvorgang erfolgt.

[0070] In **Fig. 7** ist eine bevorzugte Ausführung des erfindungsgemäßen Verfahrens zur Erläuterung des Funktionsbypasses gezeigt. Die Darstellung verdeutlicht die Funktionsweise des Aufrufs einer Bypass-Funktion aus einer Steuergerätefunktion für den Funktionsbypass.

[0071] Ein erster Bereich **130** zeigt die Abläufe bei der Steuergerätefunktion, ein zweiter Bereich **132** die Abläufe in der Bypass-Dienstroutine und ein dritter Bereich **134** diejenigen in der Bypass-Funktion für den Funktionsbypass.

[0072] Mit einem Schritt 136 erfolgt der Start. Anschließend wird in einem Schritt 138 überprüft, ob der Schalter für eine Bypass-Aktivierung gesetzt ist. Ist dies der Fall, erfolgt in einem Schritt 140 der Start der Bypass-Dienstroutine. Anderenfalls wird in einem Schritt 142 der Steuergerätecode ausgeführt und in einem Schritt 144 der Vorgang beendet.

[0073] Nach Start der Bypass-Dienstroutine mit Schritt 140 wird in einem weiteren Schritt 146 überprüft, ob die Adresse der Steuergerätefunktion in der Pointertabelle vorhanden ist. Ist dies der Fall, erfolgt in einem Schritt 148 der Start für den Funktionsbypass und es wird in einem Schritt 150 der Bypass-Funktionscode ausgeführt. In einem Schritt 152 endet die Ausführung des Bypass-Funktionscodes. Anschließend endet in einem Schritt 154 ebenso die Ausführung der Bypass-Dienstroutine.

[0074] Wird in dem Schritt 146 festgestellt, daß die Adresse der Steuergerätefunktion in der Pointertabelle

nicht vorhanden ist, erfolgt mit Schritt 154 die Beendigung des Ablaufs der Bypass-Dienstroutine.

[0075] Nach Beendigung der Bypass-Dienstroutine in Schritt 154 wird in einem Schritt 156 überprüft, ob die Bypass-Ausführung plausibel ist. Ist dies der Fall, erfolgt ein Sprung zu Schritt 144. Anderenfalls erfolgt ein Sprung zu Schritt 142.

[0076] In der Figur ist mit einem ersten Feld **158** ein Bypass-Freischnitt für den Funktionsbypass und mit einem zweiten Feld **160** der Suchalgorithmus gekennzeichnet.

[0077] Wie die Darstellung verdeutlicht, befindet sich in der Steuergerätefunktion der Bypass-Freischnitt. Die Bypass-Dienstroutine wird durch einen Softwareschalter über das Applikationssystem aktiviert. Dieser wird als Parameter die Adresse der aufgerufenen Steuergerätefunktion übergeben. Dann wird mit einem Suchalgorithmus in der Bypass-Pointertabelle nach dem übergebenen Parameterwert gesucht. Für den Fall, daß keine vergleichbare Adresse gefunden werden kann oder daß die Tabelle leer ist, wird auch keine Bypass-Funktion aufgerufen. Befindet sich eine passende Adresse in der Tabelle, wird über den zugeordneten Funktionspointer die Bypass-Funktion aktiviert. Dann kommt in der Bypass-Funktion die neue Steuergeräte-Funktionalität zum Einsatz. Nach erfolgreicher Beendigung dieser Aktion, liefert die Dienstroutine ein "OK" an die Steuergerätefunktion zurück und der eigentliche Steuergerätecode wird umgangen. Im Fehlerfall jedoch wird dieser ausgeführt.

[0078] **Fig. 8** verdeutlicht das Prinzip des Einzelgrößen-Bypasses. Ein erster Bereich **170** zeigt die Abläufe in der Steuergerätefunktion, ein zweiter Bereich **172** die Abläufe in der Bypass-Dienstroutine für den Einzelgrößenbypass und ein dritter, Bereich diejenigen in der Bypass-Funktion für den Einzelgrößenbypass.

[0079] Mit Schritt 176 beginnt der Vorgang. Anschließend wird in einem Schritt 178 überprüft, ob der Schalter für die Bypass-Aktivierung gesetzt ist. Ist dies der Fall, startet in einem Schritt 180 die Bypass-Dienstroutine. Ist dies nicht der Fall bleibt die Steuergerätegröße unverändert (Schritt 182). In einem Schritt 184 wird die Steuergerätefunktionscode ausgeführt und in Schritt 186 die Aktion beendet.

[0080] Nach Start der Bypass-Dienstroutine in Schritt 180 wird in Schritt 188 überprüft, ob die Adresse der Steuergerätegröße in der Pointertabelle vorhanden ist. Ist die Größe in der Tabelle vorhanden, beginnt in Schritt 190 die Ausführung der Bypass-Funktion für den Einzelgrößenbypass. In Schritt 192 erfolgt dann die Ausführung des Bypass-Funktionscodes. In Schritt 194 wird als Rückgabewert der berechnete Bypass-Wert übergeben und in Schritt 196 endet die Ausführung der Bypass-Funktion. Der Rückgabewert ist gleich dem Rückgabewert der Bypass-Funktion (Schritt 198). In Schritt 200 endet dann die Ausführung der Bypass-Dienstroutine.

[0081] Wird in Schritt 188 festgestellt, daß die Adresse der Steuergerätegröße nicht in der Pointertabelle vorhanden ist, wird als Rückgabewert der Parameterwert übergeben (Schritt 202) und anschließend mit Schritt 200 die Ausführung der Bypass-Dienstroutine beendet.

[0082] Nach Beendigung der Bypass-Dienstroutine in Schritt 200 wird in Schritt 204 die Steuergerätegröße gleich dem Rückgabewert der Bypass-Dienstroutine gesetzt und mit Schritt 184 fortgefahren.

[0083] Zusätzlich sind in der Darstellung mit einem Feld **206** der Bypass-Freischnitt für den Einzelgrößenbypass und mit einem Feld **208** der Suchalgorithmus gekennzeichnet.

[0084] Wie die Figur verdeutlicht, funktioniert der Einzelgrößenbypass prinzipiell ähnlich wie der Funktionsbypass. In einer Steuergerätefunktion befindet sich ein Bypass-Freischnitt. Die Bypass-Dienstroutine wird durch einen Softwareschalter über das Applikationssystem aktiviert. Dieser wird als Parameter die Adresse der zu manipulierenden Steuergerätegröße übergeben. Dann wird durch einen Suchalgorithmus in der Bypass-Pointertabelle nach dem übergebenen Parameterwert gesucht. Wird keine vergleichbare Adresse gefunden oder ist die Tabelle leer, wird auch keine Bypass-Funktion aufgerufen. Befindet sich eine passende Adresse in der Tabelle, wird über den zugeordneten Funktionspointer die Bypass-Funktion aktiviert. In der Bypass-Funktion kommt dann die neue Steuergerätefunktionalität zum Einsatz.

[0085] Nach erfolgreichem Abschluß dieser Aktion, liefert die Bypass-Funktion einen Rückgabewert an die Dienstroutine. Der Rückgabewert wird an die Steuergerätefunktion weitergegeben. Mit diesem wird anschließend die entsprechende RAM-Zelle beschrieben. Im Fehlerfall ist der Rückgabewert der Dienstroutine der übergebene Parameterwert, weshalb sich der Wert der Steuergerätegröße nicht ändert.

[0086] Die Bypass-Funktion für den Funktionsbypass ist wie eine herkömmliche Steuergerätefunktion aufgebaut. Der Zugriff auf Projektgrößen erfolgt typischerweise über Referenzen auf die zu lesenden bzw. die zu manipulierenden Steuergerätegrößen. Darüber hinaus ist die Bypass-Funktion ausgelegt, Bibliotheksfunktionen, wie regelungstechnische Übertragungsglieder und Interpolationsroutinen, oder Applikationsdaten aus der Projekt-Software zu verwenden. Projektgrößen können nur durch deren Adressen, nicht aber durch das Label, dem Bypass zugänglich gemacht werden.

[0087] Nachfolgend ist beispielhaft eine Bypass-Funktion für den Funktionsbypass aufgeführt:


```

void iBzwstt_10ms(void)
{
    zwstt = xyz
}

```

[0088] Die Bypass-Funktion für den Einzelgrößenbypass ist ähnlich aufgebaut. Einziger Unterschied ist, daß die Funktion einen typisierten Rückgabewert hat. Des weiteren wird der Rückgabewert auf die entsprechende Steuergerätegröße zurückgeschrieben.

[0089] Nachfolgend ist beispielhaft eine Bypass-Funktion für den Einzelgrößenbypass aufgeführt:

```

sint8 iBwdkba_w(sint8 * srcAdr)
{
    return IBFWWDKBA_W;
}

```

[0090] Fig. 9 zeigt in einer Prinzipdarstellung einen Bypass-Freischnitt für den Funktionsbypass.

[0091] In Schritt 210 beginnt der Vorgang. In Schritt 212 wird überprüft, ob Bit 1 und Bit 3 des Codeworts gesetzt sind. Ist dies der Fall, erfolgt in Schritt 214 die Ausführung der Bypass-Dienstroutine. Dann wird in einem Schritt 216 überprüft, ob der Rückgabewert der Dienstroutine kleiner als 2 ist. Ist dies der Fall, endet die Aktion in einem Schritt 218.

[0092] Wird in Schritt 212 festgestellt, daß Bit 1 und Bit 3 nicht gesetzt sind, oder wird in Schritt 216 festgestellt, daß der Rückgabewert der Dienstroutine nicht kleiner als 2 ist, wird in einem Schritt 220 der Steuergerätefunktionscode ausgeführt.

[0093] Beim Bypass-Freischnitt für den Funktionsbypass befindet sich in einer Steuergerätefunktion ein Bypass-Freischnitt. Dieser Freischnitt ist ein Schaltergerüst aus Kenngrößen, die über das Applikationssystem geändert werden können. Dadurch wird die Codesequenz für den Bypass aktiviert. Als Wert liefert die Dienstroutine den Status der Bypass-Ausführung zurück, der im Freischnitt plausibilisiert wird.

[0094] Nachfolgend ist ein Beispiel einer Steuergerätefunktion mit Bypass-Freischnitt für den Funktionsbypass gegeben: void zwstt 10ms(void)

```

{
if (GETBIT(CWIBENZWSTT, 1) && GETBIT(CWIBENZWSTT, 3))
{
    if ((iBzwstt_10ms-status = callIbTsk(zwstt_10ms))<2)
    {
        return;
    }
}
else
{
    // ...
    // ... Steuergerätefunktionscode ...
    // ...
    zwstt = xyz
}

```

[0095] In **Fig. 10** ist ein Bypass-Freischnitt für den Einzelgrößenbypass gezeigt. Mit einem Schritt 230 beginnt die Aktion. In einem Schritt 232 wird überprüft, ob Bit 0 des Codeworts gesetzt ist. Ist dies der Fall wird in einem Schritt 234 die Bypass-Dienstroutine ausgeführt. Mit einem Schritt 236 wird die Steuergerätegröße gleich dem Rückgabewert der Bypass-Dienstroutine gesetzt. In einem Schritt wird dann mit der Ausführung des Steuergerätefunktionscodes fortgefahren bis zum Ende des Vorgangs in einem Schritt 240.

[0096] Wird in Schritt 232 festgestellt, daß Bit 0 nicht gesetzt ist, bleibt die Steuergerätegröße unverändert (Schritt 242) und es erfolgt ein Sprung zu Schritt 238.

[0097] Der Aufbau des Freischnitts beim Einzelgrößenbypass ist ähnlich demjenigen beim Funktionsbypass. Einziger Unterschied ist, daß die Dienstroutine den Wert aus der Bypass-Funktion auf die entsprechende Steuergerätegröße in der Steuergerätefunktion schreibt.

[0098] Nachfolgend ist noch ein Beispiel einer Steuergerätefunktion mit Bypass-Freischnitt für den Einzelgrößenbypass aufgeführt:

```

void zwwl_20ms (void)
{
//
// ... Steuergerätefunktionscode ...
.. ..
if (GETBIT(CWIBENDZWWL, 0))
{
    dzwwl = getIbSint8(6dzwwl);
}
else
{
    dzwwl = xyz;
}
..
... Steuergerätefunktionscode ...
...
}

```

Patentansprüche

1. Verfahren zum Überprüfen einer in Software implementierten Funktion für ein Steuergerät (10), in dem ein Steuergeräteprogramm abgelegt ist, bei dem die Funktion als Bypass-Programm in das Steuergeräteprogramm integriert und durch einen Aufruf zur Ausführung gebracht wird.
2. Verfahren nach Anspruch 1, bei dem das Bypass-Programm durch einen Kopiervorgang in das Steuergeräteprogramm integriert wird.
3. Verfahren nach Anspruchs 1 oder 2, bei dem eine Bypass-Dienstroutine vorgesehen ist, die über eine in einer Bypass-Pointertabelle (100) enthaltenen Adresse das Bypass-Programm aufruft.
4. Verfahren nach Anspruch 3, bei dem die Bypass-Dienstroutine durch einen Softwareschalter über ein Applikationssystem aktiviert wird.
5. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 4, bei dem eine Steuergerätefunktion manipuliert wird.
6. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 4, bei dem eine Steuergerätegröße manipuliert wird.
7. Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 6, bei dem über Referenzen eine Datenübertragung zwischen dem Steuergeräteprogramm und dem Bypass-Programm durchgeführt wird.
8. Speichereinrichtung für ein Steuergerät (10) mit einer Anzahl von Speichersegmenten (18), in dem ein Steuergeräteprogramm abgelegt ist, wobei mindestens eines der Speichersegmente (18) für ein Bypass-Programm vorgesehen ist.

9. Speichereinrichtung nach Anspruch 8, bei dem das mindestens eine für das Bypass-Programm vorgesehene Speichersegment (18) einen ersten Bereich für Bypass-Daten, einen zweiten Bereich für einen Bypass-Code und einen dritten Bereich für eine Bypass-Pointertabelle (100) aufweist.

10. Steuergerät mit einer Recheneinheit (12) und einer Speichereinrichtung (14), die eine Anzahl von Speichersegmenten (18) aufweist und in der ein Steuergeräteprogramm abgelegt ist, wobei mindestens eines der Speichersegmente für ein Bypass-Programm vorgesehen ist.

11. Computerprogramm mit Programmcodemitteln, um alle Schritte eines Verfahrens nach einem der Ansprüche 1 bis 7 durchzuführen, wenn das Computerprogramm auf einem Computer oder einer entsprechenden Recheneinheit (12), insbesondere einer elektronischen Recheneinheit (12) in einem Steuergerät (10) nach Anspruch 10, ausgeführt wird.

12. Computerprogrammprodukt mit Programmcodemitteln, die auf einem computerlesbaren Datenträger gespeichert sind, um ein Verfahren nach einem der Ansprüche 1 bis 7 durchzuführen, wenn das Computerprogramm auf einem Computer oder einer entsprechenden Recheneinheit (12), insbesondere einer elektronischen Recheneinheit (12) in einem Steuergerät (10) nach Anspruch 10, ausgeführt wird.

Es folgen 6 Blatt Zeichnungen

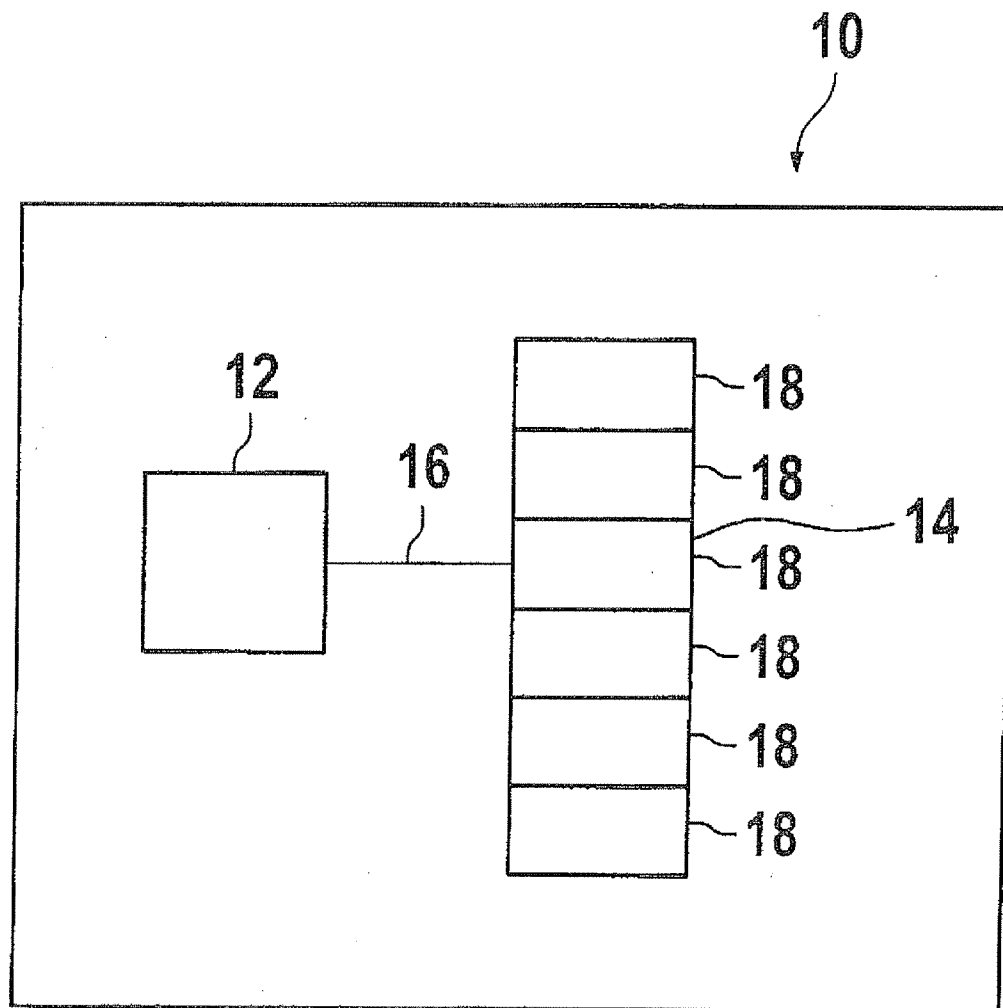
**FIG. 1**

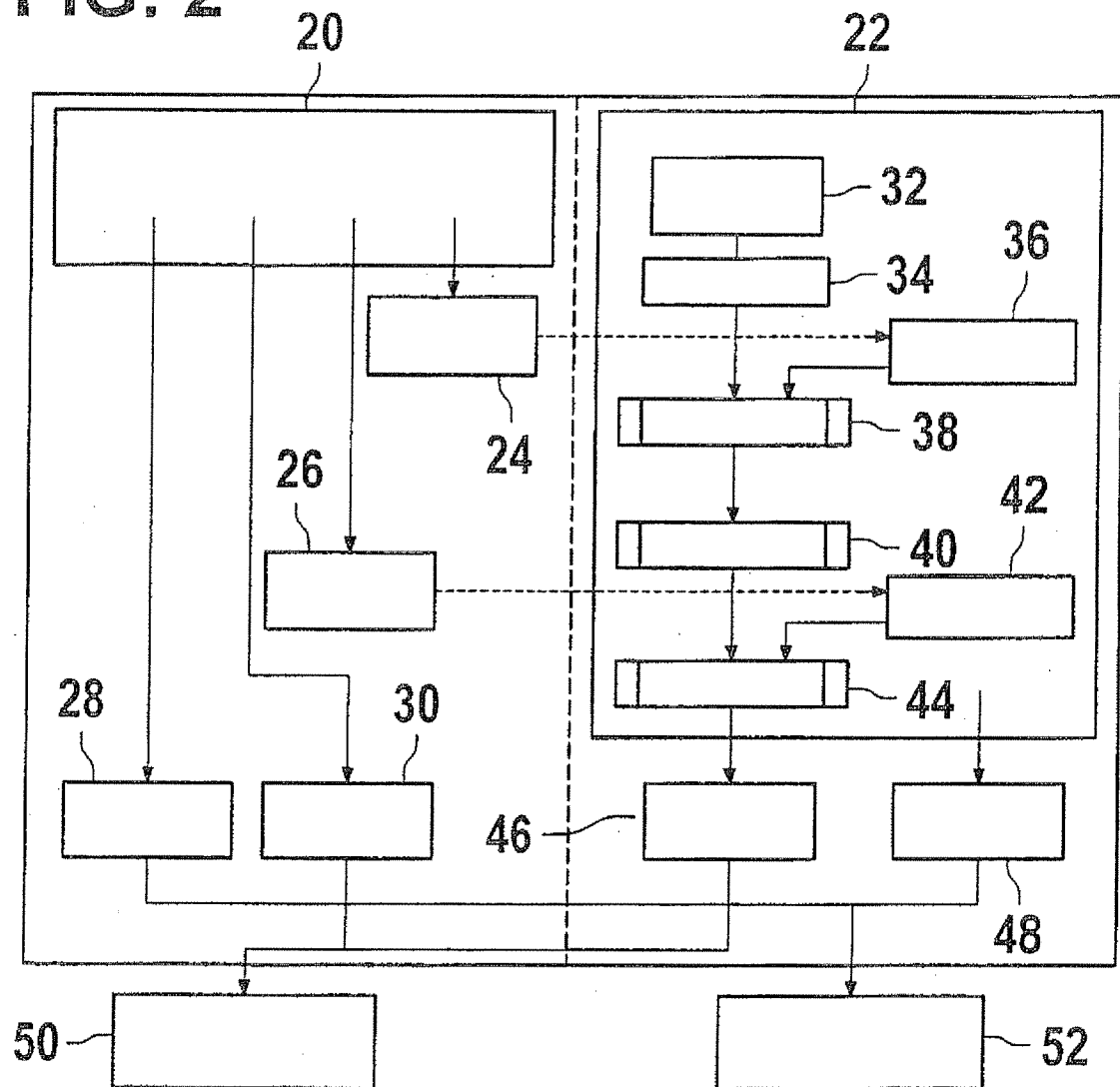
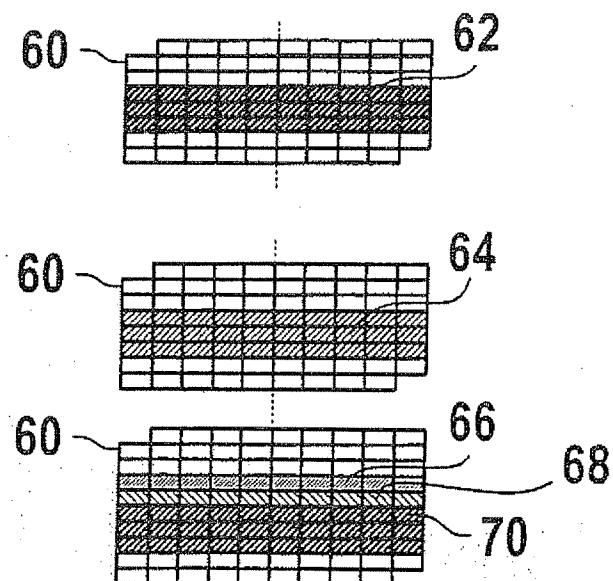
FIG. 2**FIG. 3**

FIG. 4

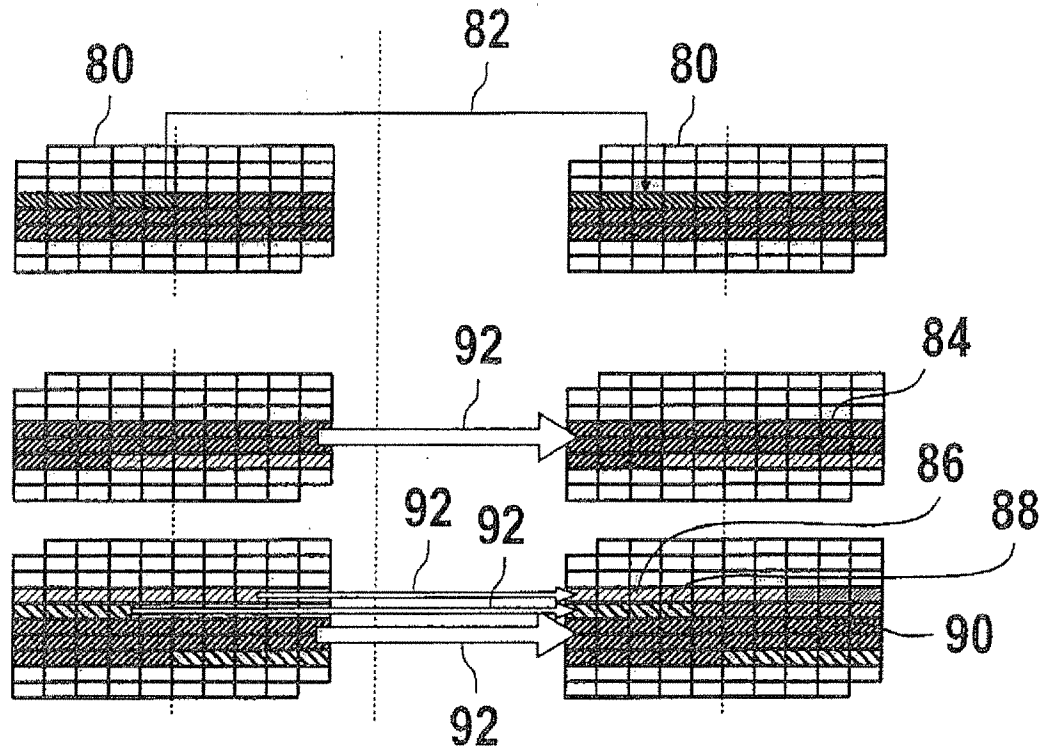


FIG. 5

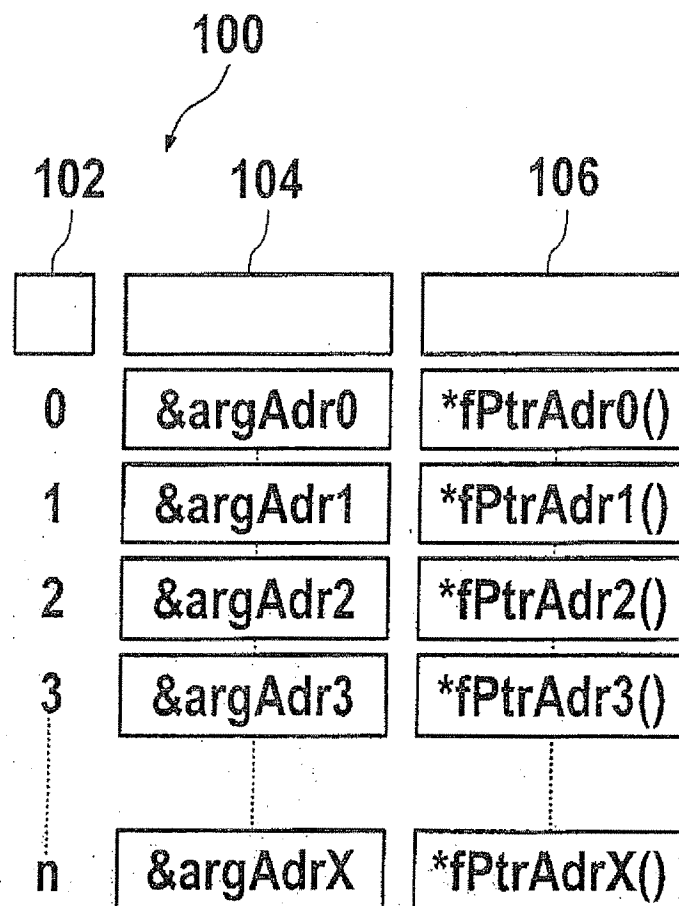


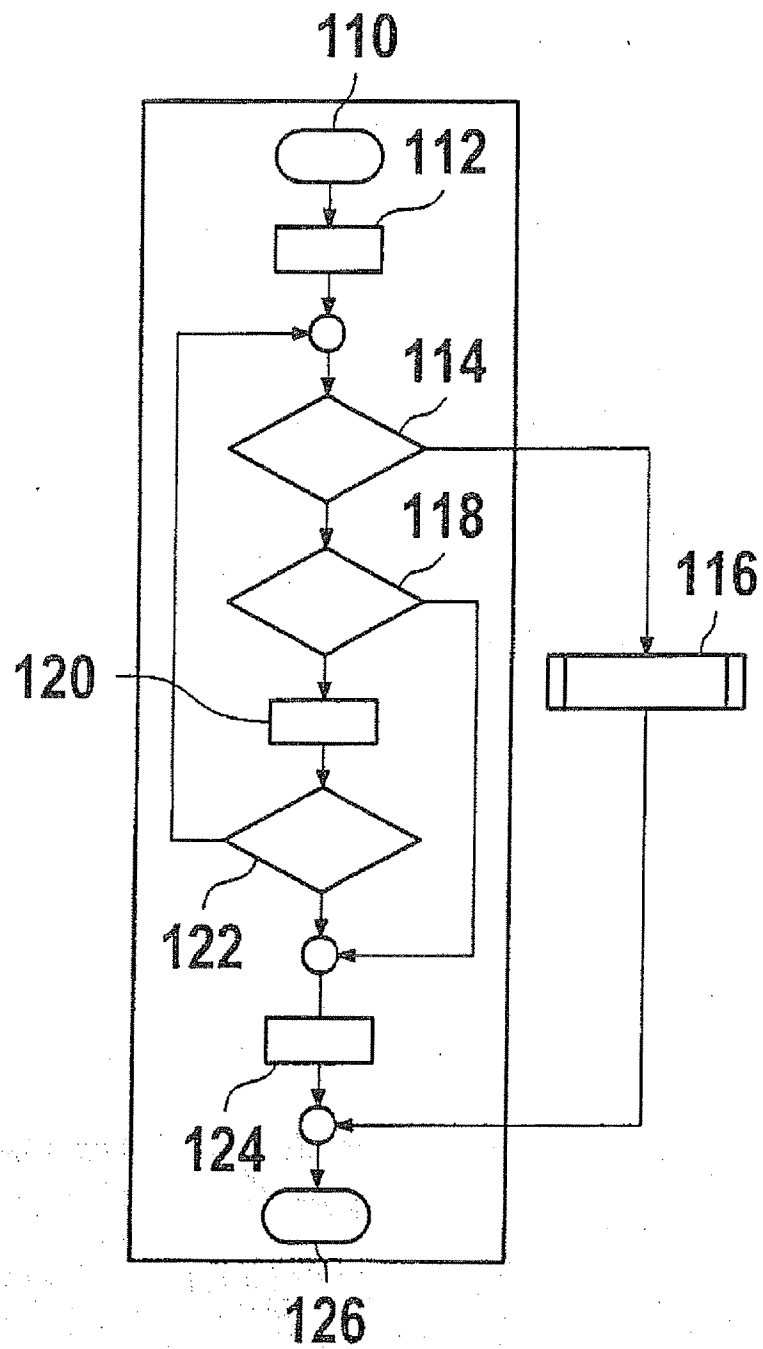
FIG. 6

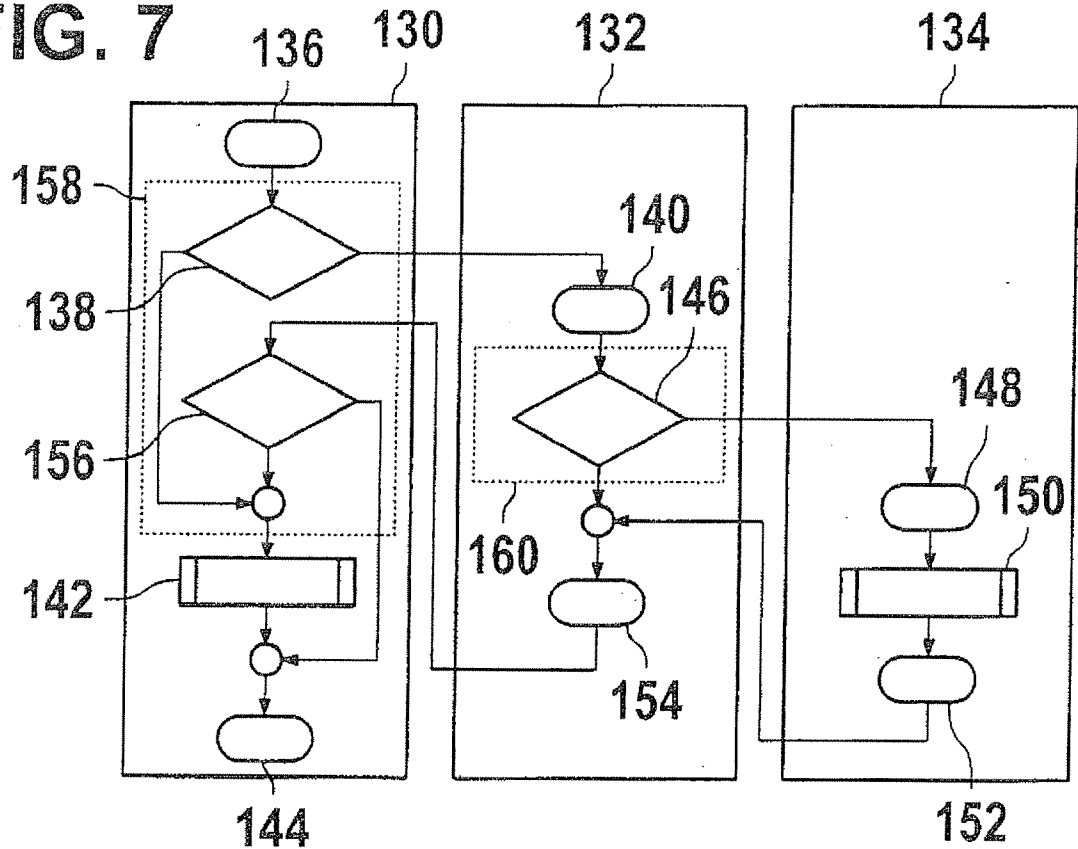
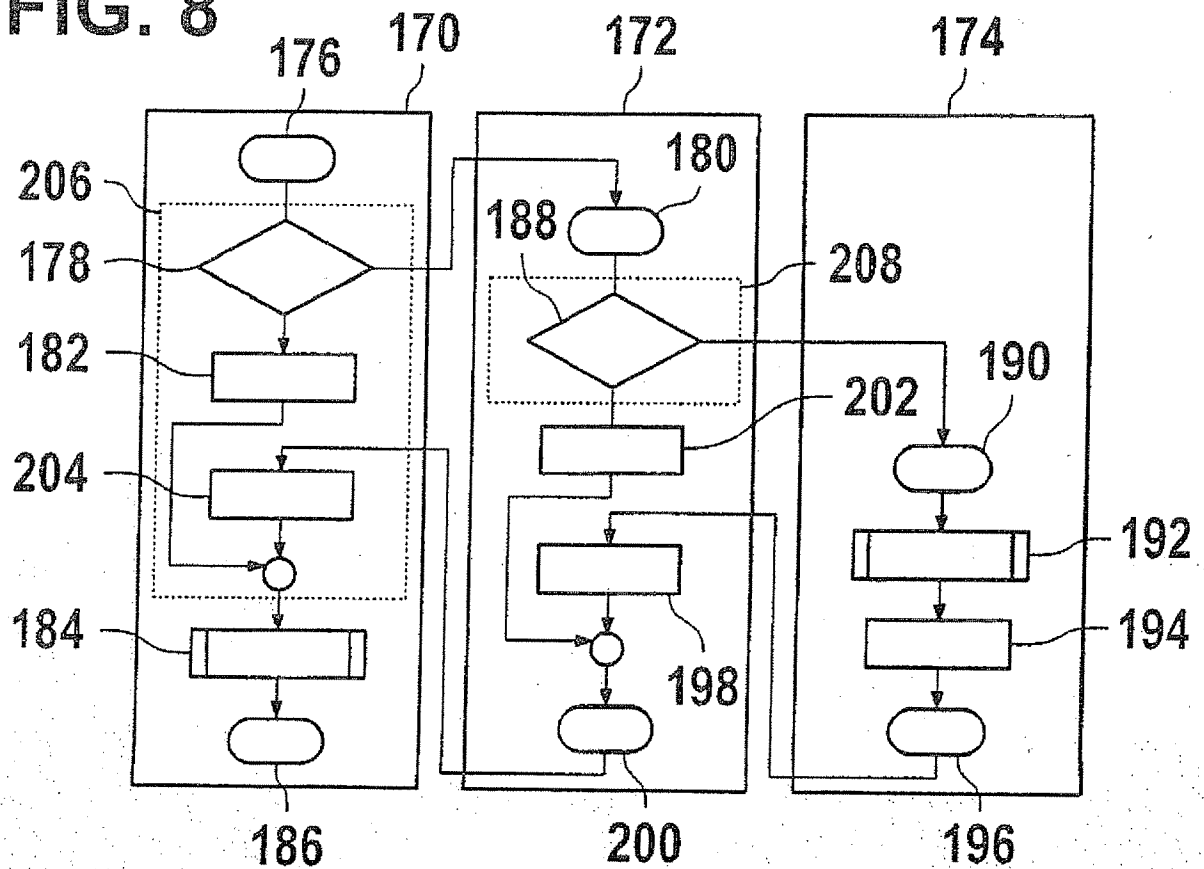
FIG. 7**FIG. 8**

FIG. 9

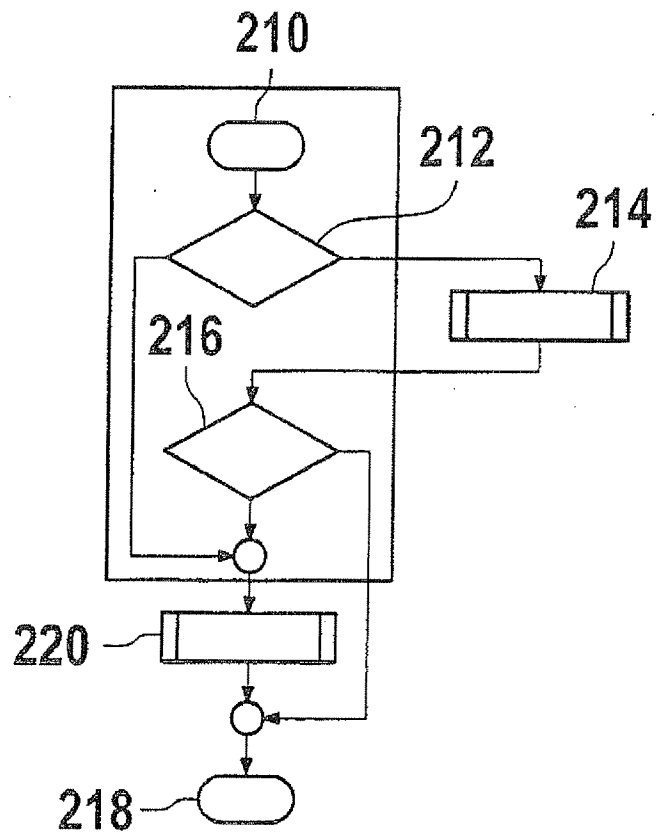
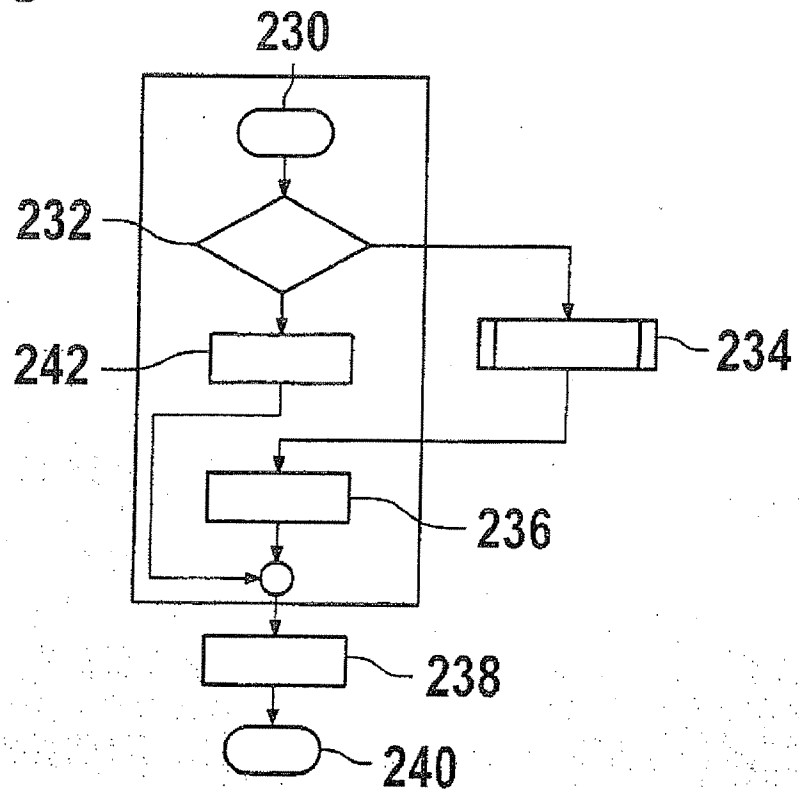


FIG. 10



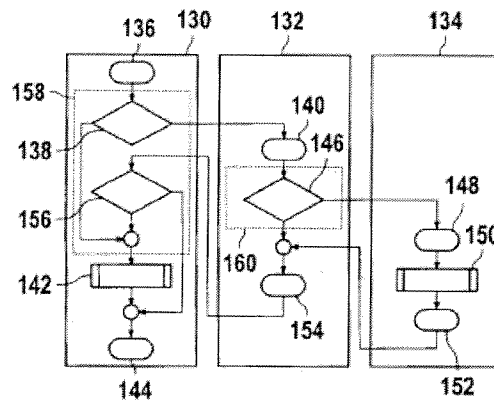
Function checking method for testing a function implemented in software e.g. for motor vehicle, involves integrating a function into a control device program as a bypass program to execute it through an invocation

Patent number: DE10235610
Publication date: 2004-02-19
Inventor: WATZL MARTIN (DE); NICOLAOU MICHAEL (DE)
Applicant: BOSCH GMBH ROBERT (DE)
Classification:
- international: **G05B19/042; G05B19/04**; (IPC1-7): G05B23/02; G05B19/04
- european: G05B19/042P
Application number: DE20021035610 20020802
Priority number(s): DE20021035610 20020802

Report a data error here

Abstract of DE10235610

A control device program (CDP) is stored, in which a function is integrated as a bypass program (BP) into the CDP and executed through an invocation. The BP is integrated into the CDP by a copying routine. Activated by a software switch via an applications system, a BP service routine invokes the BP via an address contained in a bypass pointer table. Independent claims are also included for the following: (a) A memory device for a control device with a memory segment for a bypass program; (b) and for a control device with an arithmetic unit and a memory device; (c) and for a computer program with program code device; (d) and for a computer program product with program code devices.



Data supplied from the **esp@cenet** database - Worldwide

German Patent Application
No. DE 102 35 610 A1

Disclosure note

- (21) Number: 102 35610 .6 (51) Int Cl. ' : 23,102 G05B
- (22) Filing date: 02.08.2002 G05B April 19
- (43) Disclosure date: 19.02.2004

The following are the documents filed by the applicant entnomrnen
Sezeichnung

(54): Procedures for überpriifen elner Steuergeratefunktion

(57) Abstract: There is a process for Oberpriifen a function implemented in software ffir a Steuergerät such a tax device, a storage facility and a computer program and a computer program product vargestelit. The procedure will function as a bypass program in the SteuergerMeprogramm and integrated by a call to put Ausfiifhrung

Description

[0001] The invention concerns a method for Oberpriifen a software function far implemented a control device and a control device for Durchfahung of the procedure and a computer program and a Cornputerprogrammprodukt.

State of the art

[0002] In order to control various functional areas in vehicles today are Steuergerate. In the field of engine management systems (Motronic), for example by Steuergeratesoftware associated hardware and the various modes of an engine, for example, a gasoline-engine, regulated or controlled. The unit control device and Steuergeratesoftware Upper Takes into many areas of the vehicle from the control units depending on EingangsggrOgen.

[0003] Each of these tasks, the Steuergeratesoftware edited mug, in a Steuergeratefunktion described. Here are a variety of Steuergeratefunktionen and Betriebssystem program called Stand far the motor control system. Additionally Steuergeratedaten are provided in the form of constants, applizierbaren fixed values, characteristics undloder maps in the control device and stored the data stand. The program and the data form the dazugehOrigen Software booth far the motor control system.

[0004] in the software status is through the specification and data Steuergeratefunktionen the Verhaltcdes Steuergerats in various operating modes of the engine firmly defined and specified. It is. MOglich, with a suitable application control device and the dazugehOrigen application system through data change in the form of impaired functioning of Steuergeratefunktionen.

[0005] GewOhnlich when a new Steuergeratefunktionalitat achieved soil, at this point, a Steuergerate-Bypass used a Oberprafung ermOgiicht without dag a newer state program generated mug.

[0006] At present, for example, the so-called external Steuergeräte-Bypass used in the development of the function is used.

[0007] The development environment consists in the application of a tax device with Emulationstastkopf, an application system to an external hardware and a PC with software for code generation. With the PC software, the bypass operation and modeliert anschließend implemented in code. The bypass is generated code is on an external hardware load and brought to Ausführung, with a software switch Upper concept activated or deactivated.

[0008] In this way, a new functionality herbeigeführt, while the existing function code is bypassed. The bypass is calculated values are a top Schnittstelle using an upper transmission control protocol in the device software zurückgeschrieben.

[0009] The procedure is done with external Steuergeräte-Bypass calculating the values außerhalb bypass the Steuergerätesysteme, with the calculation typically in Float-Arithmetik durchgeführt. It can also only one with the bypass Steuergeräteprogramm editiert. Außerdem the Zeitverhältnis, d.h. Reading and Zurückschreiben of Steuergeräteprogramm, fixed to a protocol Übertragungsrate bound. Furthermore, it should be noted, daß an open cut of Steuergerätefunktion and also a parallel administration of documentation and software creation of Steuergerätefunktionen with and without a bypass - free interfaces are required.

[0010] disadvantage of the procedure with external bypass, daß it in the replication of complex Reizekreisen to computing grid losses may occur as a result of, Bypass-Instrumentierung verfälschen and even können unusable. Außerdem is in the control device is a different arithmetic (Integer) than in the external hardware (float). Other drawbacks are the conditional Rechenzeitbeschränkung, erhöhte time spent preparing for a far Bypass-Freischneits and the high administrative costs of Steuergerätefunktionen with or without bypass open-cut. Another disadvantage is daß. Only individual Steuergeräteprogramm with the bypass can be edited

Advantages of the invention

[0011], the Demgegenüber erfindungsgemäße Überprüfen procedure to a software function far implemented a control device, daß, the new function as a bypass in das Steuergeräteprogramm integrated program and a call for Ausführung market.

[0012] With the erfindungsgemäßen procedures können the aforementioned disadvantages ausgeräumt werden and the cost and Entwicklungszeit in software development can be reduced.

[0013] In the erfindungsgemäßen with internal procedures Steuergeräte-Bypass urn is a process in which a newly erstellte software function in an existing Steuergeräteprogramm integrated and Upper Ausführung a mechanism to be marketed without daß a change of the existing software structure is required. There is thus the Möglichkeit the bypass functions in the target system already during the Entwicklungsphase to test their software and on health in terms of maturity, physical

behavior, etc. Oberpröfen. Selbstverständlich möglich ist. Bypass several programs to integrate them einzeln separately or in combination with other bypass programs can be invoked.

[0014] In developing the invention, the bypass program with a copy to the Steuergerätesprogramm.

[0015] In diesem process, the contents of memory segments from the bypass software in the Steuergerätes or project eingefügt software.

[0016] preferred way is a bypass service routine, the upper one in a bypass Pointer table address the bypass program.

[0017] The contents of the Pointer - pointer or table is separated by the bypass development environment. The table is the assignment of addresses of Steuergerätesfunktionen or Steuergerätesgruppen to bypass aufzurufenden-defined functions.

[0018] Zweckmäßigerweise will bypass the service through a software routine upper switch an application system activated.

[0019] A Möglichkeit stipulates daß with a so-called bypass function is a function of Steuergerätes manipulated. With a Einzelgruppen bypass can be a Steuergerätesgruppe manipulated.

[0020] Oblicherweise done Upper references a data transmission between the Steuergerätesprogramm and Bypass-Programmen.

[0021] The procedure erfindungsgemäß ermöglicht a Rapid Prototyping in the target system, because the function of its developers Steuergerätesfunktionen directly in the target system and develop without effect on the development of software testing. The bypass code runs in real-time in the tax device.

[0022] The problem of computing grid loss occurs when internal Steuergerätes-Bypass not, as the bypass instrumentation firmly to the time limits or the scheduling of Steuergerätesfunktion oriented. Unlike the external Steuergerätes-Bypass können Steuergerätesfunktionen with the function Bypass and individual Steuergerätesgruppen with Einzelgruppenbypass tested. The absence of an expensive external hardware allows a reduction of costs. Furthermore ermöglicht erfindungsgemäß the procedure to reduce the administrative burden of Steuergerätesfunktionen with or without bypass open-cut.

[0023] The development environment at erfindungsgemäßen procedure consists of an application control device, for example, with an emulation unit, an application system and a PC with software for code generation.

[0024] The erfindungsgemäße storage facility für a control device in which a Steuergerätesprogramm stored, a number of umfaßt Speichersegmenten. There is at least one of the memory segments für a bypass program.

[0025] preferential way, the far-bypass the program's memory segment, a first ring für bypass data, a second area für a bypass code, and a third area für a bypass Pointer table.

[0026] The erfindungsgemaRe control device has a computer unit and a storage facility, in which the Steuergerateprogramm stored. The storage facility umfaRt a number of memory segments, at least one of which fOr a bypass program.

[0027] The computer program erfindungsgemaRe umfaRt code means to extend the steps of the above-described procedure, and is on a computer or a corresponding computing unit durchgeföhrt.

[0028] The computer program erfindungsgemaRe product information on a computer disk. As an appropriate carrier, EEPROM and flash memories, but also CD-ROMs, diskettes and hard drives are used.

[0029] Other advantages of the invention and formations arise from the description and the accompanying drawing.

[0030] There is clear claR the above and below still erlauternden characteristics not only in the respective combination, but also in other combinations or used in isolation, without the context of the present invention to leave.

Drawing

[0031] The invention is based on Ausföhrungsbeispielen in the drawing and will be presented in the following tinter reference to the drawing ausfarlich described.

[0032] Fig 1 shows a preferred Ausföhrungsform of erfindungsgemaRen Steuergerats in schematic

Representation.

[0033] Fig 2 shows a SoftwareentwicklungsprozeR fOr an internal Steuergerate-Bypass.

[0034] Fig 3 shows the structure of a preferred Auskihrungsformn erlindungsgemailen storage facility.

[0035] Fig 4 shows in a Prinzipdarstellung Zusammenföhren of a bypass and Steuergerate-Software,

[0036] Fig 5 shows a construction of a bypass Pointer table.

[0037] Fig. 6 shows an end a search function in the bypass - service routine.

[0038] Fig. 7 shows a preferred Ausiführungsform erfindungsgernaRen the proceedings.

[0039] Fig 8 shows another preferred Ausfarungsform erfindungsgemáRen the proceedings.

[0040] Fig. 9 shows a bypass - free interface fOr the function bypass.

[0041] Fig 10 shows a bypass - free interface for the EinzelgrÖrenbypass.

[0042] In Fig 1 is a preferred Ausführungsform of erfindungsgemäßen Steuergeräts, with a total of the reference to paragraph 10 referred to below.

[0043] The control device has a 10 electronic computing unit 12, namely a CPU 12, and a storage facility 14 on the top 16 a data line connected. The storage facility 14 umfasst a number of memory segments 18th In the storage facility 14 is a stored program control, with at least one of the Speichersegmente 18 to filing a bypass program, and thus to integrate into the same project software provides.

[0044] In Fig 2 is the development of the bypass software parallel to the development of the software project illustrates.

[0045] In a first section 20 is the Entwicklungsprozess project for the software and in a second F 22 to create the bypass software reproduced.

[0046] The Entwicklungsprozess the project software result in a step-1924 interface files in one step in 1926 a file Linker, in a step-28 project applications and data in one step 30 the project software.

[0047] In preparing the bypass software is a step in 1932 in a simulation model of the bypass function, and in one step 34 with a code generator coded. The 24 identified in step interface files are in a stage in 1936 as references to ProjektgrÖren Upper giving.

[0048] The following is a step 38 of the bypass source code, and in 1940 compiled a step. The Step 1926 Linker file will be created in 1942 as a step bypass Linker file Upper giving. The data are then using a linker in a step 44. In a step 46 is then bypass the software and in one step in 1948, the bypass application data.

[0049] At the end of the development process preserves the user in a step 50 the project software and in a step 52 the project application file including bypass application data.

[0050] The development of the bypass software is therefore independent of the development of the project software. The Entwicklungsprozess the project software will interface files bypass the development process Upper Enter the kir to access data from the project software benötigt.

[0051] In Fig 3 is the construction of a storage facility einfindungsgemäßen 60 illustrates. A first area 62 is as Bypass-RAM-Bereich for the global Bypass-Größen, a second area in 1964 as Bypass-C-de-Bereich for the bypass code, a third 66 kir Pointer FunktionsbypL the tables Kir, a fourth area in 1968 for Pointer tables for the Einzelgrößenbypass fñfter field and a data field of 70 as far the bypass application data.

[0052] For the procedure of internal memory areas are Steuergeräte-Bypasses for the Bypass-Instrumentierung in Steuergeräte-Software benötigt. This will be through the bypass development environment filled with data. They prevent the memory segments AdreRverschiebung by

a post-processing. For this reason the existing Steuergeratesoftware remains largely in its original condition.

[0053] In the project software is thus for the global Bypass-RAM-GrOren Bypass-RAM-Bereich.

Steuergeratedaten, such as fixed values, characteristics or maps used in the bypass function as application data can be defined, the bypass data area. The actual bypass code is in the memory segment bypass code.

[0054] Furthermore warden, or areas for the bypass Pointer benOtigt tables.

[0055] In Fig 4 is the principle of Zusammenfaren Bypassund Steuergerate- or project-playing software. Shown is a RAM-Bereich 80, in which the project software is stored. Arrow 82 shows daR in the bypass function RAM-Zellen specified in the project software Bypass-RAM-Bereich the show.

[0056] A further area in 1984, the bypass area code 84 Bypass dar. The code is in the bypass area code copied in 1984. An area 86 is used for admission of the pointer table for the function bypass and still another area 88 of the inclusion of the Pointer table for the EinzelgrOllenbypass. SchlieBlich are located in an area 90 to bypass data. In this area in 1990, the application data included in the bypass function are defined

[0057] The bypass software will be using the bypass development environment is created. Set-up and structure of the memory segments are consistent with those of the project software aberein. Due to a marked with arrows 92 copying (Delta-Flashen), the contents of the memory segments of the bypass software in the project software and thus inserted into this.

[0058] in Fig 5 is a mOglicher construction of a bypass Pointer table 100. In the first column 102 is a table index. In a second column 104 are the addresses of Steuergeratefunktionen or Steuergerategren. It determines when the EinzelgrOilenbypass manipulated data to the SteuergerategrOille Date nstruktur the table. In a third column 106, the function pointer addresses aufzurufenden bypass functions.

[0059] The bypass Pointer table of the 100 Bypass service routine. The contents of the table 100 is determined by the Bypass-Entwicklungsumgebung. In the table 100 is the assignment of addresses of Steuergeratefunktionen or Steuergerategrbgen.

[0060] It should be noted, it dell grundsätzlich two types of tables Pointer 100, a far namely the function bypass and another far the EinzeigrOfenbypass. The tables have 100 each and a fixed length data structure.

[0061] The following example is the implementation of a bypass Pointer table far the function aufgefahrt Bypass:

```
# Define ibTskTabLen 10
Const struct
{
```

```

Void (* src) (void); Void (tsk *) (void);
IbTskTab [] = (ibTskTabLen NULL, NULL);
According to the flr Einzelgr8enbypass:
# Define ibSint8TabLen 10
Const struct
Sint8 * src;
Sint8 (tsk *) (* sint8 srcAdr);
IbSint8TabLen) ibSint8Tab [] = (NULL, NULL);

```

[0062] In Fig 6 is a process of a search function in the service routine bypass. In a step is the start of the search routine. Anschließend is in a step 112 a parameter i equal zero. Then erfolgt in one step, the 114 Überprüfung whether a table value equal to the value of the parameter. 1st this is the case, in a step 116 of the corresponding bypass function code is called.

[0063] If, in the 114 step found dell table value is not equal to the value of the parameter is in a step 118 Überprüfung whether the table value is zero. 1st this is not the case, the parameters i in a step 120 erhöht an urn. Anschließend will step in a 122 überprüfen, ob i n is equal. 1st this is not the case, a jump to step 114th

[0064] If i n equal to or in step 118 when it is established daß the table value is zero 1st, appears in step 124 an error message, since no bypass function is specified. In step 126 ends the search routine.

[0065] The bypass service routine that the interface between Steuergeratefunktion and bypass operation, is part of the operating system. As passed this parameter is the function bypass the address of the called Steuergeratefunktion EinzelgrOrenbypass and at the address of SteuergerategrOfe Cibergeben manipulated.

[0066] The bypass service routine umfaßt a search algorithm that in the corresponding table pointer on the value of the parameter passed searches. If found, the call is the operative bypass function Upper function pointer. There are both service routines for the function Bypass and the EinzelgrOf3enbypass for. These differ in the handling of the Pointer tables in the database structure and in the treatment of RÜckgabewerte.

[0067] The following is an example of a bypass service routine for the function bypass:

```

Int callIbTsk (void (srcAdr) (void)) (
Int i;
For (I = 0; IbTskTab [il.src 1 = NULL & & <ibTskTabLen; I + +)
(
If (if (ibTskTab [ii.src == srcAdr)
If (ibTskTab [ii.tsk! = NULL)
(
If (ibTskTab [i]. == IbTskTabfil.tsk src) return 1;
)
Else
(*) (IbTskTablii.tsk); Return 0;
)
)

```

```

)
Return 2;
)

```

[0068] The following is an example of a bypass for service routine for the Einzelgr0fenbypass aufgefart:

```

Sint8 getTbSint8 (sint8 srcAdr *)
(Int
For (I = 0; IbSint8Tab (i). A src = NULL & & i <ibSint8TabLen; I + +)
F
If (ibSint8Tab (i). Src == src Adr) (
If (ibSint8Tab (i). Tsk != NULL)
(
Return (* ibSint8Tab (i). Tsk) (srcAdr);
Else
* SrcAdr return;)
Return * srcAdr;
)

```

[0069] In Daten0bertragung of project to bypass software is to be noted dal3 the bypass function data information from the project software ben0tigt. Access to Projektgr0llen can only Upper References to these Gr0flen. It can therefore only Upper Adrellinformationen and not symbolic behalf of the Upper RAM-Zelien on Kenngr0flen or library functions, since the project Zusammenf0- of software and software to bypass the upper zinc operation.

[0070] In Fig 7 is a favorite of Ausf0hrung erfindungsgemaRen procedure for the Erlauterung Funktionsbypasses shown. The presentation demonstrates how the call of a bypass function of a Steuergeratefunktion fik the function bypass.

[0071] The first 130 shows the area in the Ablaufe Steuergeratefunktion, a second area of the 132 Bypass Ablaufe in the service routine, and a drifter who range in the 134 bypass function Mr bypass the function.

[0072] With a 136 step is the start. AnschlieBend will step in a 138 CiberprCift whether the fir a bypass switch activation is set. 1 st this is the case, is a step in the launch of the 140 Bypass service routine. Otherwise, in a step 142 of the Steuergeratecode ausgeffihrt and in a step 144 of the operation ended.

[0073] After starting the bypass service routine to step 140 is a further step in 146 OberprOft whether the address of the Steuergeratefunktion pointer in the table is available. 1 st this is the case, in a step 148 of the start f0r the function bypass and it is a step 150 of the bypass function code ausgeffihrt. In a step 152 Ausfi_ihrung ends of the bypass function codes. Anschliellend ends in a step as is the 154 Bypass Ausf0hrung the service routine.

[0074] If, in the 146 step found the address of the daf3 Steuergeratefunktion pointer in the table Absent is done with the 154 step termination of the expiry of the bypass service routine.

[0075] After completion of the bypass service routine at step 154 is a step 156 OberprOf whether Bypass-Ausföhrung plausible. 1 st this is the case, there is a leap to step 144th Otherwise, there is a leap to step 142nd

[0076] In the figure is the first field with a 158 bypass an open-cut ffir bypass the function and with a second field 160 of the search algorithm.

[0077] As the presentation illustrates, is in the bypass Steuergeratefunktion-free interface. The bypass is routine service through a software switch, the upper application system activated. This is the address as a parameter called the Upper Steuergeratefunktion giving. Then, with a search algorithm in the bypass - pointer table after Obergebenen parameter value sought. For the case, dall no comparable address can be found, or dall the table is empty, no bypass function. If a matching address in the table is the Upper assigned function pointer to bypass function activated. Then comes the bypass function, the new Steuergerate-Funktionaiitat used. After erfolgreicher termination of this action, the service routine ilefert an "OK" to the Steuergeratefunktion zuröck and the actual Steuergeratecode is bypassed. 1 m Fehierfail However, this ausgeföhrt.

[0078] Fig. 8 illustrates the principle of Einzelgrifaen-Bypasses. The first 170 shows the area in the Ablaufe Steuergeratefunktion, a second area of the 172 Bypass Ablaufe in the service routine ffir the Einzelgröilenbypass and a third, those in the field bypass function for the Einzelgröflenbypass.

[0079] In step 176 begins the process. AnschlieRend will step in a 178 Liberpröft whether the for the bypass switch activation is set. 1 st this is the case, in a step to start the 180 Bypass-DienstrouitinP 1st this is not the case remains unchanged Steuergerategrölle (Step 182). In a step 184 is the di Steuergeratefunktionscode ausgeföhrt in step 186 and the action ended.

[0080] After starting the bypass service routine at step 180 is in step 188 Oberpröft whether the address of the Steuergerategröille pointer in the table is available. The Gräle 1 st in the table, starting at step 190 of the Ausföhrung bypass function for the Einzelgrtiaenbypass. In step 192 is the Ausftihrung the bypass function codes. In step 194 is considered Röckgabewert bypass the calculated value Upper give and in step 196 Ausföhrung ends of the bypass function. The Röckgabewert is equal to the Röckgabewert the bypass function (step 198). In step 200 Ausföhrung ends of the bypass service routine.

[0081] If, in step 188 noticed clail Steuergerategröf3e the address of the pointer is not in the table is available, as is the parameter value Röckgabewert ubergeben (Step 202) and anschliellend step with the 200 Bypass Ausföhrung the service routine ended.

[0082] NaCh end of the bypass service routine at step 200 is in step 204 the same as the Steuergerategröille Röckgabewert bypass the service routine, and continue to step 184.

[0083] In addition, the presentation with a field 206 of the bypass open-cut for the EinzelgrOilenbypass and with a field 208 of the search algorithm.

[0084] As the figure illustrates, does the principle EinzelgrOilenbypass similar function as a bypass. In a Steuergeratefunktion there is a bypass open-cut. The bypass is routine service through a software switch, the upper application system activated. This parameter is the address ais dr -- manipulated to Steuergerategr01le Upper giving. Then, through a search algorithm in the pass-Pointertabelle after ubergebenen parameter value sought. If no address is found comparable or is the table is empty, no bypass function. If a matching address in the table is the Upper assigned function pointer to bypass function activated. In the bypass function then the new Steuergeratefunktionalitat used.

[0085] After successfully Abschluf this action, which provides a bypass function RClickgabewert to the service routine. The R0ckgabewert is to Steuergeratefunktion parties. This is the appropriate anschlie3end RAM-Zelle described. In the case of errors Rack is the value of the service routine Obergebene parameter value wshaib the value of SteuergerategrOile not andert.

[0086] The bypass function ftir the function as a bypass herkOmmliche Steuergeratefunktion. Access to Projektgrfflen typically made references to the surface to be read or manipulated to Steuergerategralen. DarOber addition, the bypass feature, library functions, as regeiungstechnische Obertragungsglieder and interpolation routines, or application data from the project's software. ProjektgMen kOnnen only by their addresses, but not by the label, the bypass will be made accessible.

[0087] The following is an example Bypass-Fun ktion -Lk the function aufgefthrt Bypass:

```
Void iBzwstt 10ms (void)
(
Zwstt xyz =
)
```

[0088] The bypass function far the EinzeigrOflenbypass is similar. The only difference is the function daR a typed Rack surrender value. In addition, the rack surrender value on the corresponding Steuergerátegr01le zurackgeschrieben.

[0089] The following is an example of bypass function far the Einzelgr01lenbypass aufgefohrt:

```
Sint8 iBwdkba w (sint8 srcAdr *)
}
W IBFWWDKBA return;)
```

[0090] Fig. 9 shows in a Prinzipdarstellung a bypass - free interface far the function bypass,

[0091] In step 210 begins the process. In step 212 is aberpraft whether Bit Bit 1 and 3 of the code word set. 1 st this is the case, will step

in the Ausführung the 214 Bypass service routine. Then, in a step
 liberprOft 216; Whether the rack surrender value of the service routine
 is less than 2. 1 st this is the case, the action ends in a step 218th

[0092] If, in step 212 noticed clail Bit Bit 1 and 3 are not set, or
 will be identified in Step 216 'represents, the daft Rack surrender
 value of the routine service not less than 2, is a step in the
 Steuergeratefunktionscode ausgefahrt 220.

[0093] In bypass free interface far the function Bypass is in a
 Steuergeratefunktion a bypass open-cut. This is an open-cut
 Schaitergerast KenngrOBen from the upper of the application system will
 be changed accessories. This is the code sequence far the bypass
 activated. As the value of service routine status Bypass-Ausfahrtung
 zurack, in the open interfaces checked for their plausibility.

[0094] The following is an example of a Steuergeratefunktion rnit
 bypass open-cut far the function bypass: void zwstt 10rns (void)

```
If (GETPIT (CWIBENZWSTT, 1) & & GETBIT (CWIBENZWSTT, 3))
If ((= iBzwstt 10ms-status calllbTsk (zwstt 10ms)) <2)
Return;)
Else
    SteuergerAtefunktionscode
```

Zwstt xyz =)

[0095] In Fig 10 is a bypass the open-cut fiir Einzelgrenbypass shown.
 With a step Aktioh 230 starts. In a step 232 Liberprtift is whether the
 12-bit code word set. 1 st this is the case, in a step the 234 Bypass
 service ausgefilhrt routine. With a step 236 is the same as the
 SteuergerategrOf3e RtIckgabewert bypass the service routine. In one
 step, then with the AusfOhrung Steuergeratefunktionscodes continue
 until the end of the process in a step 240th

[0096] If, in step 232 noticed dell 12-bit is not set, which remains
 unchanged Steuergerätegröfle (Step 242) and it is a jump to step 238th

[0097] The structure of the Freischnitts EinzelgrOi3enbypass is similar
 to the one at the bypass function. The only difference is the service
 routine daR the value of the bypass function on the corresponding
 Steuergerategr01le in Steuergerätefunktion writes.

[0098] The following is another example of a SteuergerAtefunktion with
 bypass - free interface fOr the Einzek flenbypass aufgetihrt:

```
Void zwwl 20ms (void)
/ /
/ / Steuergeratefunktionscode.
• P
If (GETBIT (CWIBENDZWWL, 0)) (
Dzwwl getIbSinte (Gdzwwl) 7
)
Else
Dzwwl xyz =;)
Steuetgeratefunktionscode.
```

)

Patentansprüche

1. Procedures for Oberpröfen a function implemented in software for a control device (10), in which a computer Steuergerateprogramm, with the bypass as Funktionsprogramm in the Steuergerateprogramm integrated with a call for Ausführung.
2. Method according to claim 1, in which the Bypass-Programm by a copy in the Steuergerateprogramm integrated.
3. Proceedings under claim 1 or 2, in which a bypass routine service provided first, the upper one in a pass-pointer table (100) contained address the bypass program.
4. Proceedings of claim 3, in which the bypass routine service through a software switch über an application system is activated.
5. The procedure for a Ansprüche 1 to 4, in which a Steuergeratefunktion manipulated.
6. The procedure for a Ansprüche 1 to 4, in which a Steuergerategröße manipulated.
7. The procedure for a Ansprüche 1-6 in the Upper references a data transfer between the surface and the bypass Steuergerateprogramm program durchgeführt.
8. Storage facility for a tax device (10) with a number of memory segments (18), in which a computer is Steuergerateprogramm, with at least one of the memory segments (18) for a bypass program.
9. Storage facility according to claim 8, in which at least one for the proposed bypass program memory segment (18) a first field for bypass data. A second area for a bypass code, and a third area für a bypass - pointer table (100).
10. Tax device with a computer unit (12) and a memory device (14), which a number of memory segments (18), and is in a Steuergerateprogramm is stored, with at least one of the memory segments für a bypass program.
11. Computer program with program code means umfasst steps of a procedure, according to one of the Ansprüche 1-7 durchzuführen if the computer program on a computer or a corresponding computing unit (12), including an electronic computer unit (12) in a control device (10) to claim 10, ausgeführt.
12. Computer program with the product code resources on a computer Datenträger stored, a process umfasst after the Ansprüche 1-7 durchzuführen if the computer program on a computer or a corresponding computing unit (12), including an electronic computer unit (12) in a control device (10) to claim 10, ausgeführt.

It followed six sheet drawings

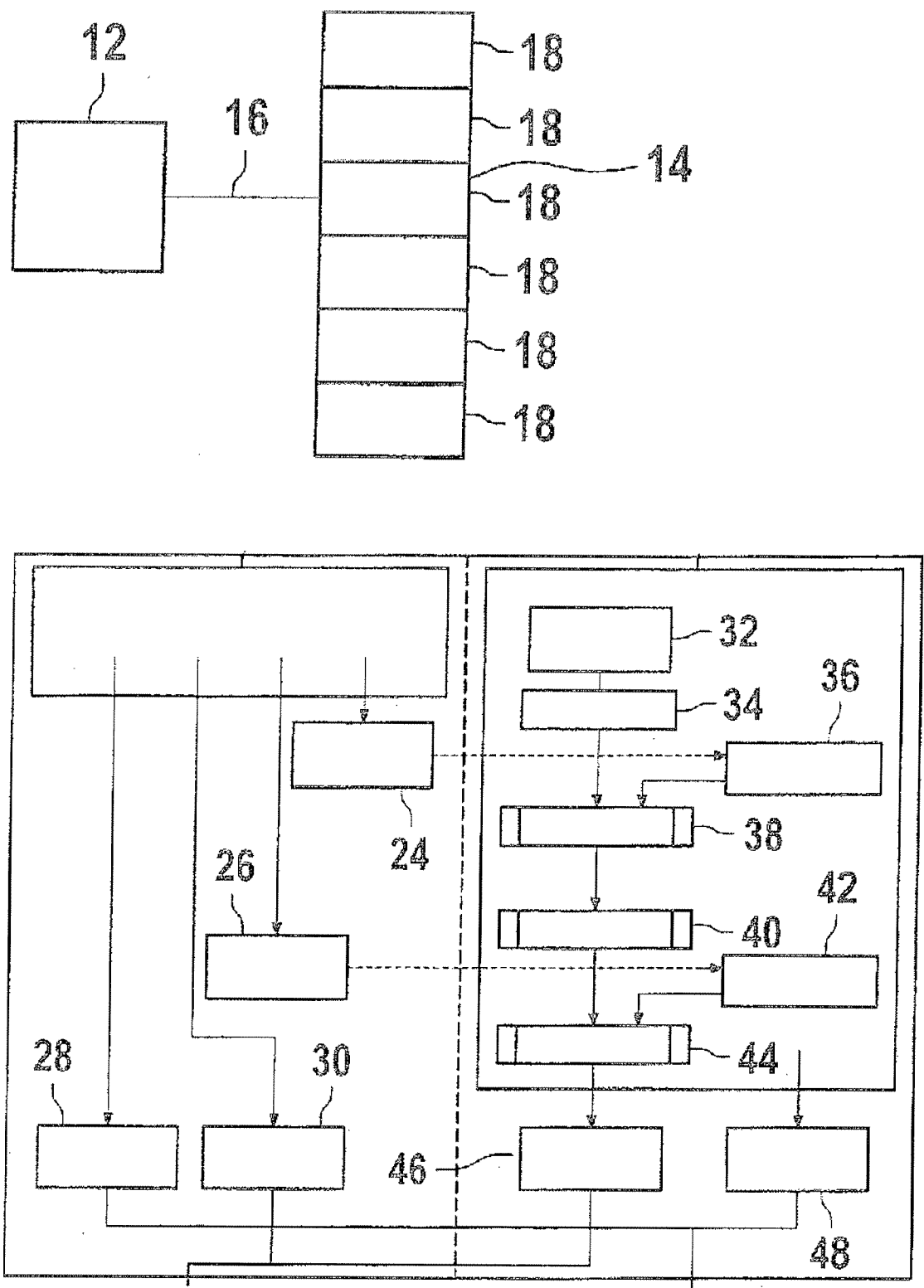


FIG. 6

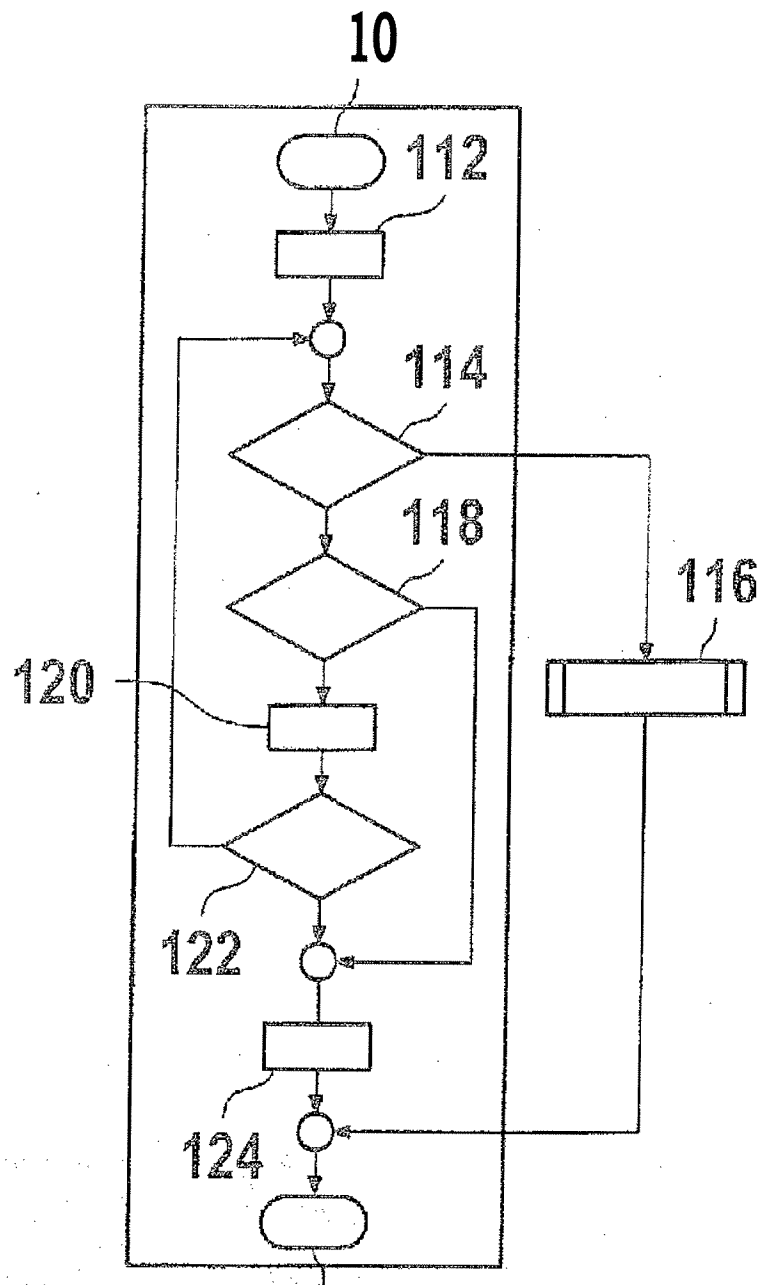


FIG. 7

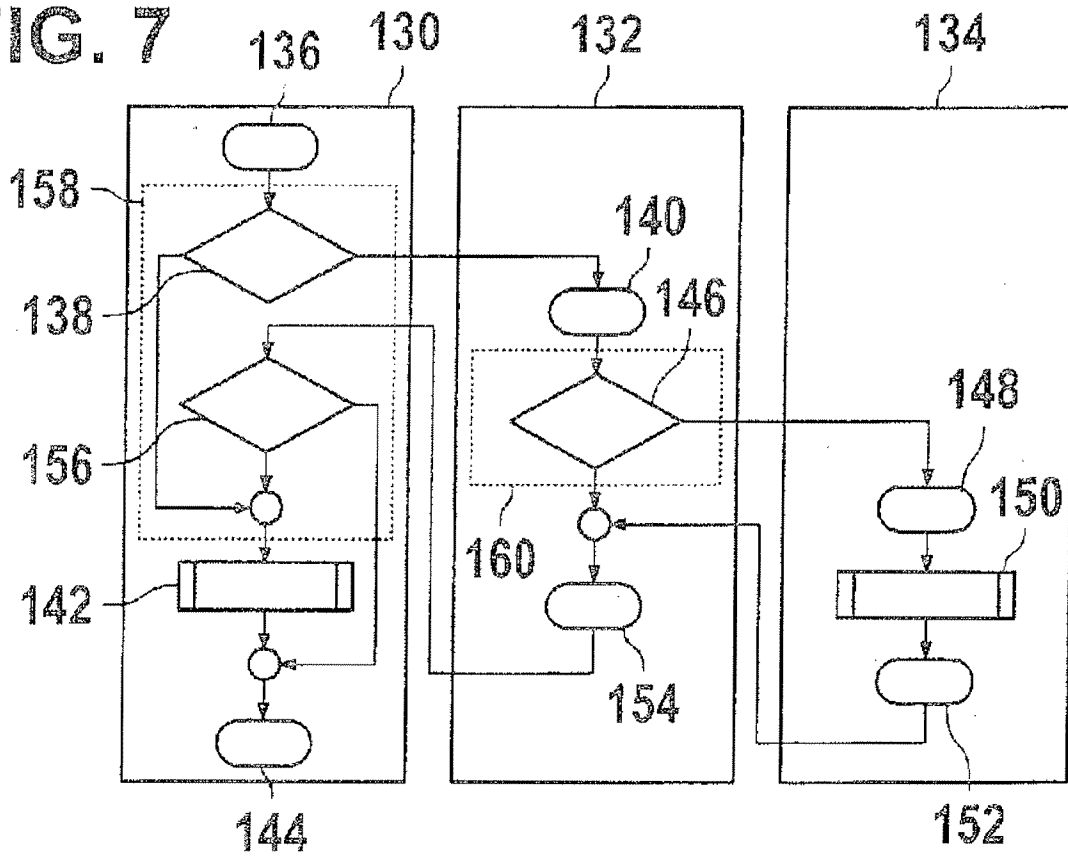


Fig. 8

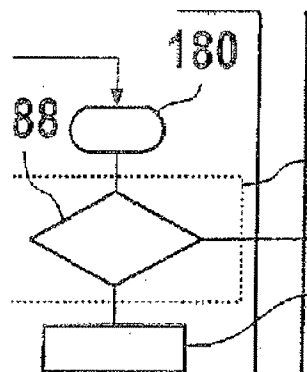
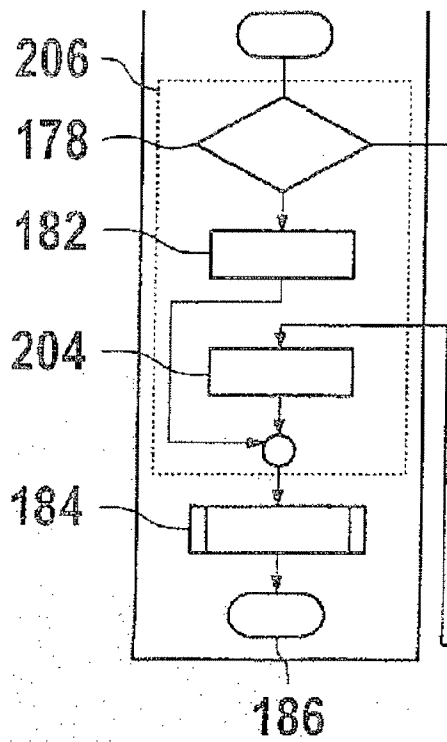


FIG. 9

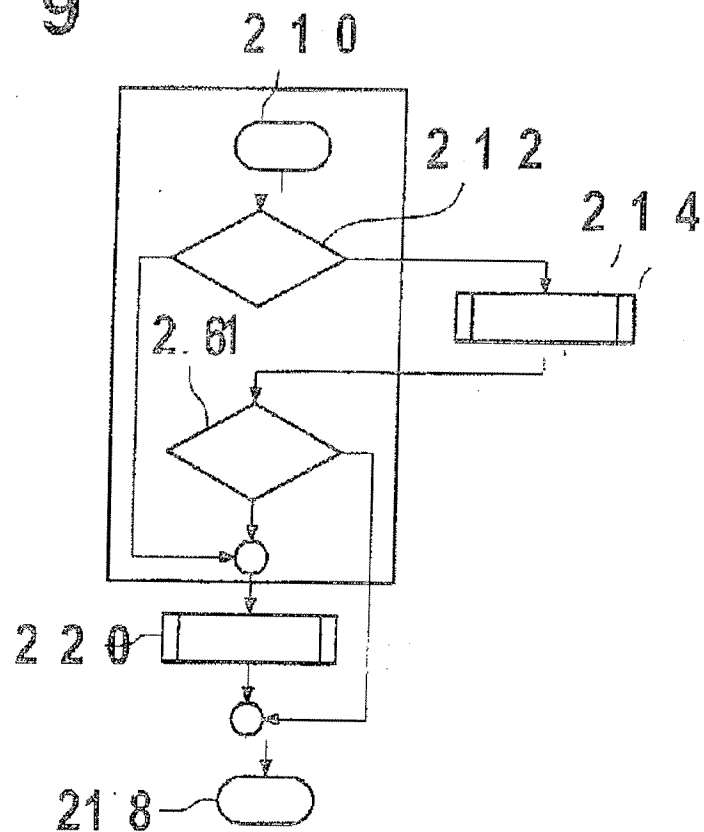


Fig. 10

